SNES-MEGA-SEGACD-32X-PLAYSTATION-3DO-SATURN

GAMERS

PREÇO 4,50 REAIS

ULTRA 64 DA NINTENDO
Primeira Imagem

PLAYSTATION
Conheça todos os lutadores de TEKKEN

WARLOCK
Saiba tudo do jogo e as diferenças entre as versões de SNES e MEGA DRIVE

SEGA CD
Seja um bombeiro em FAHRENHEIT e ajude o conhecido guerreiro a acabar com o mal em SHINING FORCE

3DO
Iron Angel of Apocalipse e Immercenary são os novos jogos que vão arrebentar no seu 3DO

ÚLTIMA CHANCE
Concorra a 1-3DO, 10 cartuchos para SNE$,100 camisetas e 200 kits de gibis com Mortal Kombat, Sonic e Street Fighter

E MAIS
The Flintstones. Mega Man 7. Metal Warriors. Superstar Soccer. Daytona. Virtua Fighter. Stargate. Quarantine. Game News. Pró Dicas. Multimídia...

GAMERS - ANO I - Nº 3
MANAUS - SANTARÉM - BOA VISTA - RIO BRANCO - MACAPÁ (Via Aérea) - R$ 6,00

APARELHOS, CARTUCHOS E
ACESSÓRIOS ORIGINAIS PARA VIDEOGAMES.

MANIAC
GAMES

PREÇOS ESPECIAIS PARA
LOCADORAS E REVENDEDORES

ATENDEMOS TODO O BRASIL VIA SEDEX.

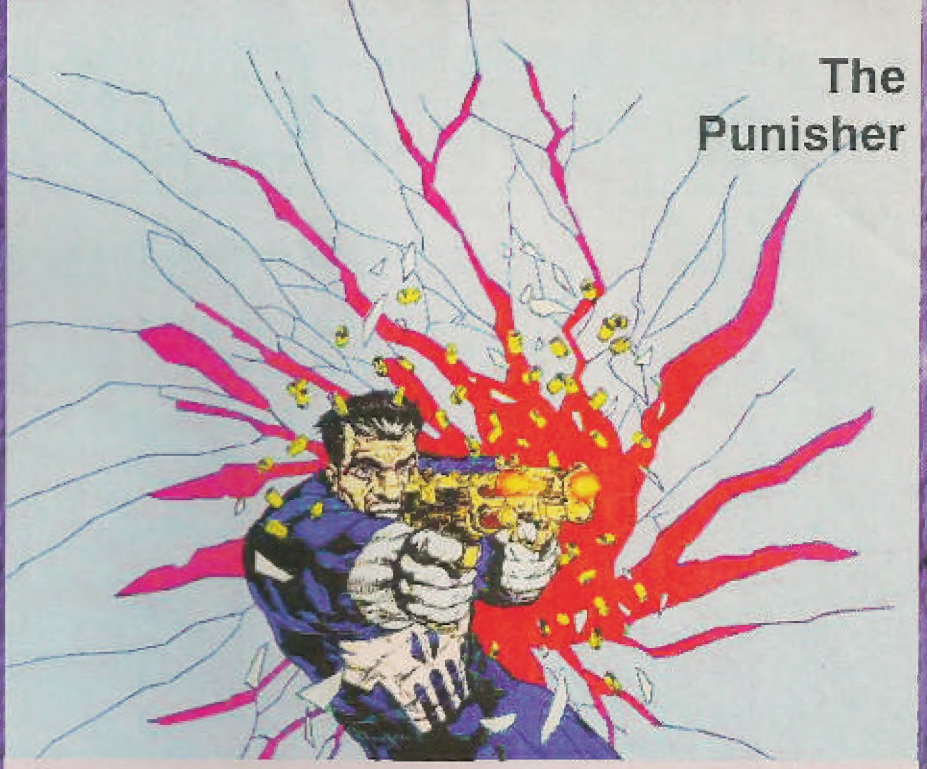
RUA ESTELA, 389 - CEP 04011 - 001 - PARAÍSO - SÃO PAULO - SP
FONE : (011) 572 - 5007 - FONE / FAX: (011) 573 - 0586
SALVADOR - START GAMES - (071) 240 - 6326

EDITORIAL

Este mês o pessoal da redação pirou, enlouqueceu!! Também só podia dar nisso, a PROGAMES animalizou e trouxe em primeiríssima mão, ao vivo e a cores os mais esperados video games recém lançados no exterior (Playstation e Saturno), e pudemos nos deliciar horas e horas na frente dos jogos que vão fazer a cabeça dos nossos leitores.

Nossos pilotos puderam avaliar cada um dos jogos e descobrir as dicas que irão trazer as melhores informações de cada um deles, porque aqui é assim, os jogos que você encontra na sua Gamers, são realmente produzidos e testados por nossa equipe. Você vai ver, por exemplo, como lutar com os sub-chefes do poderoso Tekem, inclusive o chefão final Heihachi. Temos também a informação correta sobre o maravilhoso Ridge Racer, que ao contrário do que andam dizendo por aí possui 13 carros e 8 pistas para você sentir a emoção de pilotar em altíssima velocidade. Trazemos também os mais recentes jogos do Japão para Saturno, o video game da Sega que deve pintar no Brasil em Setembro. Este mês é a sua última chance de concorrer aos prêmios de nossa Super Promoção. Ao virar a página você irá perceber que nesta edição, além da qualidade, a nossa revista trouxe uma quantidade nunca vista de jogos em uma só edição. Continuamos recebendo inúmeras cartas com sugestões para melhorarmos ainda mais a nossa revista Gamers, e estamos aguardando cartas com os desenhos dos leitores, dicas e dúvidas para que possamos divulgar em nossas páginas.

Agora o negócio é partir para a leitura, e continuar sendo o leitor mais bem informado com as matérias que somente a Gamers e a Rede PROGAMES podem oferecer. *Mês que vem tem mais.*



The Punisher

ÍNDICE

SEÇÃO
GAME NEWS 4
PRÓ-DICAS 6
MULTIMÍDIA 38

3DO
QUARANTINE 7
GEX 8
IMMERCENARY 10
MYST 11
IRON ANGEL OF APOCALIPSE 12

SEGA CD
SURGICAL STRIKE 13
LORDS OF THUNDER 14
DUNGEON EXPLORER 15
SHINING FORCE 16

32X
FAHRENHEIT 17
CHAOTIX 18
SEGA SPORT GOLF 19
METAL HEAD 20

SATURN
VIRTUAL HYDLIDE 21
VICTORY GOAL 22
VIRTUA FIGHTER 23
DAYTONA 24
SIDEPOCKET 25
CLOCKWORK KNIGHT 25
ASTAL 26

SNES / MEGA
WARLOCK 28
STARGATE 30

MEGA
THE PUNISHER 31
BEYOND OASIS 32
TOUGHMAN 34
X-MEN 2 35
DESERT DEMOLITION 36
ROAD RASH 3 37

SNES
THE FLINTSTONES 46
TIME COP 47
MEGA MAN 7 48
METAL WARRIORS 50
OGRE BATTLE 51
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 52
NOSFERATU 54
KYLE PETTY'S 56
CAPITÃO COMANDO 57

PLAYSTATION
RIDGE RACER 58
TEKKEN 60
GUNNER HEAVING 63
TOSHINDEN 64

.GAME.NEWS.

A notícia mais esperada do ano.

Street Fighter, o filme, nem saiu para Arcade e já há previsão de lançamento para o Saturn. Baseado no grande filme, Street Fighter II apresenta

lutadores com os mesmos rostos do filme. Essa versão de Street Fighter, ao contrário dos outros anteriores não é produzido pela Capcon, e sim pela Game Star.

Mas segue fielmente o estilo e a qualidade Capcon. Sua estréia está prevista para os Arcades nesse verão e logo depois para Saturn.

Mortal Kombat 3 será lançado como uma tentativa de desbancar de vez o seu principal rival Street Fighter.

Esta terceira versão promete muitas novidades como golpes

novos, cenários e sete novos lutadores (Sindl, Sheeva, Cyrose, Kabal, Sektor e Nightwolf), além da volta de Sonia e Kano. Com todos esses atrativos Mortal Kombat 3 promete ser candidato a melhor jogo de luta de todos os tempos.

Ultra 64: a primeira foto desse poderoso video game

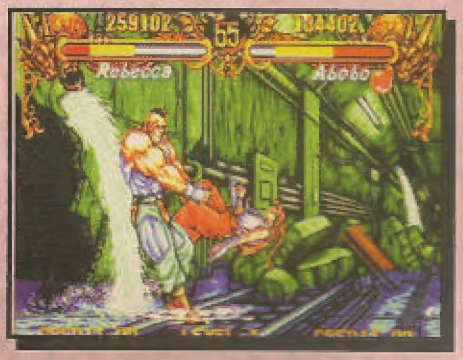
O Ultra 64 já está pronto, mas só será lançado em abril de 96, pois existem poucos jogos para ele e a Nintendo quer lançá-lo com uma porrada de títulos para desbancar de vez os outros consoles.

Este novo console terá apenas uma entrada para cartucho, e ao contrário do que as pessoas estavam comentando não será possível rodar CD neste aparelho.

Haverá também 4 entradas para joisticks, o que já estava na hora, pois antes era necessário possuir um adaptador para se jogar com mais de duas pessoas.

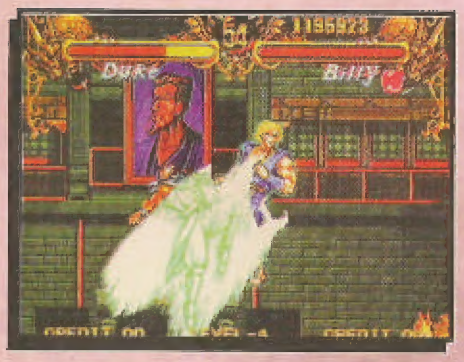
Apesar de ter uma tecnologia de ponta e ser um console de 64 bits, o Ultra tem seu preço estipulado nos Estados Unidos de $250 dólares. E deverá ser vendido aqui por aproximadamente $350 dólares.

A melhor coisa a fazer é torcer para o tempo passar!



Uma das duplas mais famosas de todos os tempos, Jimmy e Billy, mais conhecidos como Double Dragon fazem sua estréia no Neo Geo. E, para Neo Geo, o estilo do game só poderia ser o consagrado one-on-one como, Samurai Showdown e Fatal Fury.

Os gráficos e a jogabilidade são maravilhosos e tornam este jogo um clássico.



E no mundo do RPG, o que está para chegar

O ano de 95 começou com o domínio da Sega no campo dos RPG's. Com Phantasy Star IV, Shining Force CD e Beyond Oasis, parecia que, pelo menos em matéria de RPG a Nintendo não teria chance, mas acabou de ser lançado no Japão dois RPG's que prometem desbancar os títulos da Sega, e fazer a alegria dos fanáticos por este gênero: Chrono Trigger e Secret of Evermore. Chrono Trigger poderia ser considerado uma mistura de Dragon Quest e Final Fantasy. Só isto já serviria para tornar esse jogo um dos mais esperados deste ano. Mas o jogo, com seus 32 Megas de memória, possui gráficos e som jamais vistos e ouvidos em RPG tradicionais.

Secret of Evermore é um RPG de 24 Megas que segue o estilo do consagrado Secret of Mana apesar de um não ter nada a ver com o outro. Sua principal arma é um osso que pode ter seu poder aumentado durante o jogo. Você ainda tem como companheiro um cachorro. Outro clássico da Square.

PRÓ-DICAS

Mega Drive

Wolverine: Adamantium Rage

Passwords:

Level 2: MARIKO

Level 3: SILVER FOX

Level 4: DEPARTMENT H

Level 5: MADRIPOOR

Level 6: ASANO

Level 7: THE HUDSONS

Super Nes

Super Return of the Jedi

Detonadores infinitos e a possibilidade de escolher qualquer personagem. Na tela de apresentação aperte A, A, B, B, X, X, Y, Y, A, B, X, Y, A, B, X, Y. Se fizer certo você ouvirá um som diferente. Pronto. Agora você pode escolher qualquer personagem, e eles terão detonadores infinitos. Segure B e aperte start para limpar as fases.

Super Nes

Brutal

Como jogar com Dali Liama

Na tela de apresentação, pegue o controle 1 e aperte X, A, B, A, L, A. Se fizer certo ouvirá um som diferente confirmando o bom trabalho. Agora comece o jogo e escolha um nome. Quando você for escolher um personagem, vá para a esquerda de Kung Fu Bunny, e você verá Dali Liama.

QUARANTINE

Cuidado ao pegar um taxi, você pode estar entrando no mundo de Quarantine.

Este é talvez, o jogo mais original lançado nos últimos tempos para consoles casciros.

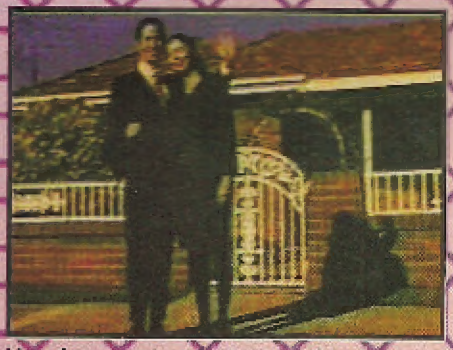
Quarantine tem como enredo, um motorista de táxi que anda com muitas armas e que deve, além de levar pessoas a seus destinos, combater bandidos da pior espécie.

Quarantine é mais um jogo que utiliza digitalização em grande quantidade e isto garante grande qualidade gráfica. A apresentação possui cenas incríveis, como o nojento café-da-manhã do taxista.

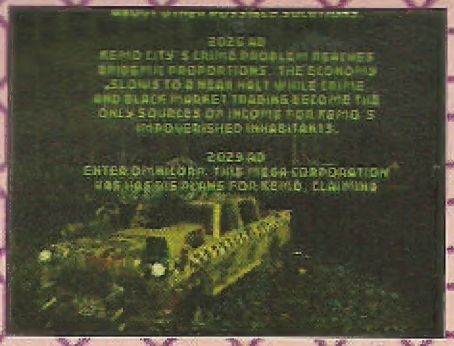
Mas as qualidades do jogo acabam nos gráficos. Sua diversão é muito comprometida pela péssima resposta dos controles. Há muitas funções no táxi e você acaba sentindo que faltam botões no seu 3DO.

O controle do táxi também é confuso e isto aumenta a dificuldade do game, pois os inimigos não estão nem aí para suas dificuldades.

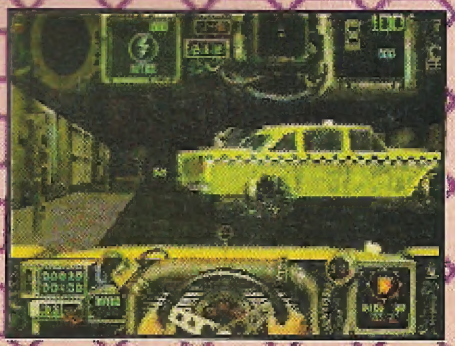
Mas esperamos que as empresas que fazem os games tomem Quarantine como exemplo e façam cada vez mais jogos originais mas com melhor qualidade.



Um dos pontos fortes em jogos para 3DO é a abertura.



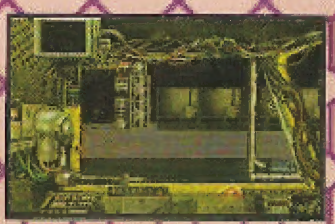
Essa caranga velha é o seu taxi e dentro dele você pode encontrar várias armas.



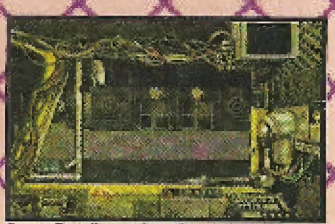
Destrua seus concorrentes, mas lembre-se que sua munição é limitada.

Visão de trás

Visão de frente

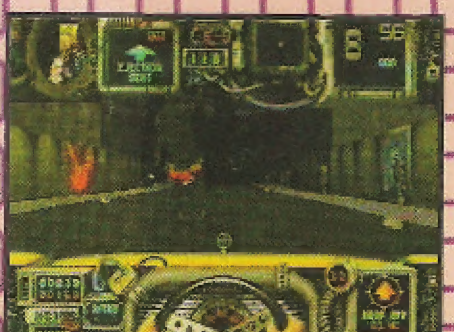


Visão do lado esquerdo e...

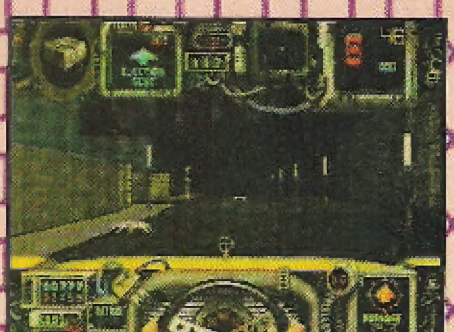


... visão do lado direito.

Esse mapa é muito útil, pois dá a localização dos passageiros.



Quando você atropelar alguém, o sangue ficará grudado no parabrisa.



Não atropele os cachorros, pois eles tiram sua energia.

GEX

Ultrapasse o mundo da "mídia dimensão" e salve Gex.

É característica das grandes empresas de games utilizar personagens como símbolos.

Como exemplo podemos citar Mário Bros da Nintendo e Sonic da Sega. E a Panasonic achou que o 3DO também precisava de um símbolo. Então começaram a surgir concorrentes.

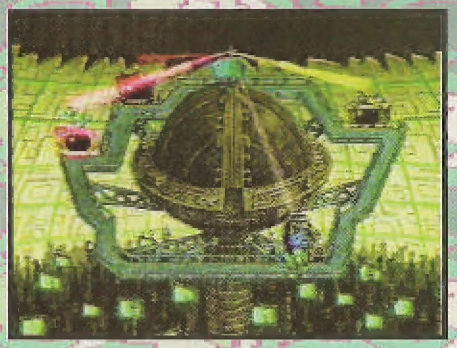
Entre esses concorrentes, Gex é o mais forte candidato a símbolo do 3DO.

Gex tem gráficos sensacionais e uma movimentação perfeita com os controles respondendo muito bem e tornando a tarefa do jogador mais fácil. O som é um dos melhores exemplos da superioridade do CD sobre os cartuchos e torna mais agradável jogar video game.

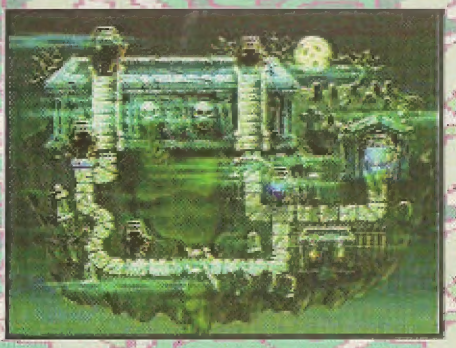
Gex é um lagarto verde (argh!) que deve achar a saída do mundo maluco em que foi parar enquanto assistia TV. É isso mesmo, Gex estava assistindo televisão em mais um dia calmo, quando foi literalmente sugado pela TV e transportado para um mundo de televisores.

Para sair desse mundo você deve achar os controles remotos de TV que estão escondidos em cada fase.

Conduzir esse lagarto maluco não vai ser fácil, mas promete ser muito divertido.

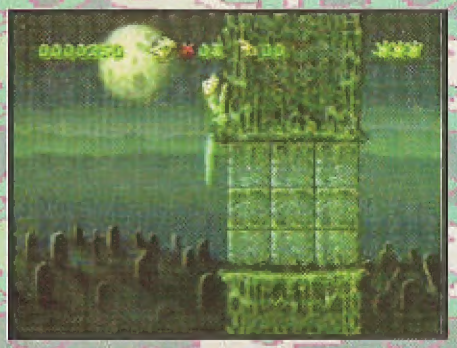


Esse é o mapa central, em cada televisor há um conjunto de fases.



Esse é o mapa secundário onde estão as fases.

Se você acha que mostrar a língua é falta de educação, veja isso!



Por você ser um lagarto, possui habilidades como subir em paredes.

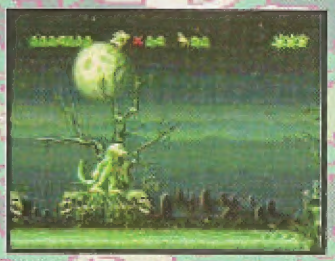
Para destruir esses blocos que estão sob os seus pés, você deve pular...

...e quando cair colocar o direcional para baixo.

Isso que está no canto direito é um portal, que o levará para outra parte da fase.

Essa máquina fotográfica serve para marcar a tela, assim quando você morrer começará a partir desse ponto.

Repare que você pode se movimentar dessa forma, isso será muito útil.



Cuidado com esse liquido verde, pois se você cair nele você morre.

Esse televisor é a saida. Fique em frente dele e direcione para cima.

Pegue essas moscas douradas e ao completar 100 você ganha uma vida.

Pegue esse item, é um campo de força...

...ele aparecerá em volta de você, mas é por tempo limitado.

Ao encontrar essa bolinha vermelha, pegue-a...

... você se tornará o primeiro lagarto "cospe-fogo" do mundo.

Cuidado com esse tipo de chão, passe correndo ou tente pular.

Há um item no jogo que lhe dará super velocidade, por algum tempo.

Dê uma rabada nesse projetor e o caminho se tornará diferente.

Essa bolinha azul lhe dará um poder congelante...

...que ao cuspir em alguma coisa, ficará congelada.

Immercenary

Uma viagem através do futuro.

O sonho de todo gamemaníaco é um mundo todo feito de realidade virtual. Isto não seria perfeito?

Não, não seria. Perfeito ou Perfect é um mundo de realidade virtual, onde tudo saiu errado. Os seus habitantes foram raptados e forçados a lutar uns contra os outros até a morte.

Um pedido de ajuda foi enviado pelos seus habitantes à você, que é um mercenário disposto a tudo para ganhar uns cobres. Sua missão é salvar estas pessoas.

Na sua primeira visão de Perfect, você percebe que as coisas são bem diferentes e há muitos inimigos por perto. Seu objetivo é encontrar um meio de enfrentar o Perfect One. Este é o único jeito de libertar os habitantes.

Os gráficos deste game são muito bons, criando uma atmosfera de realidade virtual.

Aproveite para matar sua curiosidade sobre um possível futuro neste bom jogo para 3DO.

Essa é a mulher que lhe informa sobre o futuro da Terra.

Você controla esse indivíduo. No momento você está sendo preparado para poder viajar no futuro.

Preste muita atenção e só destrua os monstros verdes...

...pois os monstros marronzinhos, não são seus inimigos.

Esse balão azul é um centro de informações, que será útil em sua missão.

Algumas imagens do jogo

MYST

Só mesmo Agatha Christie conseguiria chegar ao final.

Esse é mais um grande jogo feito para 3DO, em que se pode avaliar a competência do console da Panasonic.

Myst é um jogo fantástico que reune cenários incríveis, som de altíssima qualidade e deve agradar a muita gente.

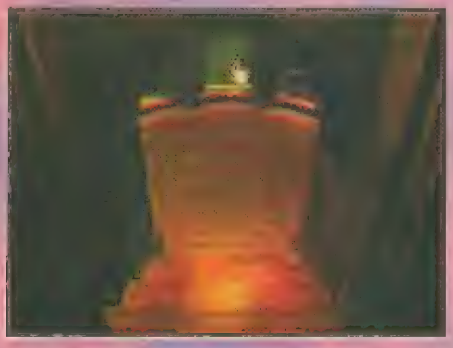
Myst é um jogo que teve início para computador e que agora chega para 3DO.

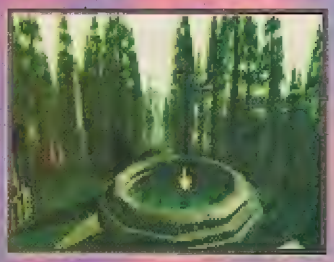
Esse jogo além de ser conhecido pelas suas qualidades gráficas e sonoras também tem despertado interesse nas pessoas pelo seu alto grau de dificuldade.

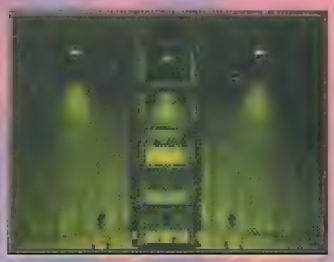
Como meio de locomoção, no jogo você dispõe de um cursor em forma de mão. Com esse cursor você dá as ordens como, ir para a frente, para trás, pegar, olhar, empurrar, etc.

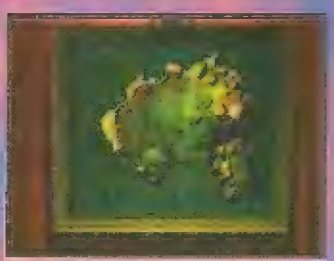
Esse jogo é super complexo em nível de história e que deve ser um dos RPG's mais bem trabalhados de todos os tempos.

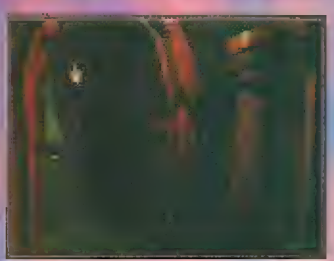
Para quem é fã de RPG e acha que nenhum jogo é impossível de se acabar, experimente jogar Myst.











Iron Angel of The Apocalypse

Liberte seu instinto assassino!

Este robô super armado é você.

A maioria das histórias dos jogos de vídeo game que envolvem robôs, sempre têm como vilão um cientista maluco. Em Iron Angel of Apocalypse, não podia ser diferente.

Iron Angel of Apocalypse é um projeto de um cientista insano, que consiste na criação de robôs especiais programados para destruir seus inimigos.

Iron Angel of Apocalypse é uma espécie de Doom com cenário robotizado.

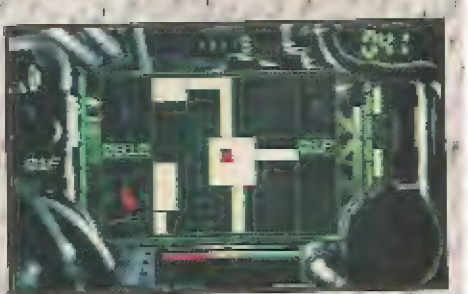
A perspectiva é equivalente, sendo em 1º pessoa, e há um bom número de armas à sua disposição, e todas elas com poder destrutivo considerável.

Só com estas semelhanças do clássico Doom, já seriam suficientes para Iron Angel of Apocalypse ser classificado como bom. Mas o som em CD aumenta a cotação deste game para ótimo.

Se você estiver precisando libertar seu instinto assassino, jogue Iron Angel e barbarize.

Para abrir as portas, aperte o botão B.

Atire em tudo que se mover, para isso aperte A.



Pelo caminho você encontrará itens, como esse mapa, que será muito útil.

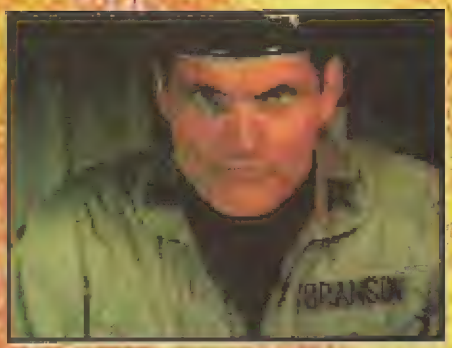
Isto é um elevador, vá sempre para cima, pois é onde está o seu objetivo.

Essa caixa azul, serve para recarregar a sua arma.

SURGICAL STRIKE

A Força de Elite das Nações Unidas.

Esse é o veículo que você pilota.



Esse é o seu chefe, ele é metido a durão.

Imagine se o mundo estivesse num caos total onde somente houvesse duas razões, o bem e o mal.

E imagine também que essas razões estivessem em conflito, e você tivesse que defender o bem.

Surgical Strike é mais ou menos isso, um conflito entre o bem e o mal onde você deve garantir a sobrevivência dos homens bons e a sua própria sobrevivência.

Em Surgical Strike você pilota um tipo de veículo que não usa rodas, pois flutua sobre o chão.

Esse veículo é equipado com uma metralhadora e com um lança mísseis. Tudo isso para derrotar os seus inimigos que estão tentando conquistar o mundo, ou o que ainda resta dele. É isso mesmo! Pois estamos anos à frente de nossa época real, e o mundo desaba em problemas sociais, políticos e militares. E para completar, ainda há um indivíduo que se acha invencível e que deve ter o domínio de tudo.

Se você adora ficção científica vai querer comprar esse jogo. Agora se você gosta só um pouco, ainda assim, certamente vai passar horas jogando Surgical Strike. As imagens são digitalizadas, o jogo é feito com imagens reais e os personagens são atores americanos.

A sua função no jogo é a de guiar seu veículo pelas ruas da cidade em busca de inimigos.

Para destruí-los você conta com uma metralhadora que serve para alvos pequenos, como minas e soldados. E conta também com um lança mísseis para alvos maiores como, tanques e mísseis nucleares.

Quando você atira, aparece uma imagem da metralhadora.

Para atirar você deve colocar sua mira exatamente sobre o alvo, e então sua mira passará da cor amarela para vermelha. Esse é o momento, atire e mande seus inimigos para o inferno.

Essa é sua companheira, às vezes ela aparece pedindo ajuda.

Quando você atira mísseis, o estrago é bem maior.

Esses tanques são seus piores inimigos.

Você verá essa imagem, se um míssel o acertar.

Sempre que aparecer um soldado na sua frente, não bobeie, atire pra valer.

Como a maioria dos jogos, não se distraia com a moça.

Ela serve de isca para esse cara te destruir.

LORDS OF THUNDER

Ajude Duran a impedir a ressureição do deus Deoric.

Imagine um shooting lateral com elementos de Actraiser Z. Loucura? Não. Lords of Thunder.

Em Lords of Thunder você pode controlar 4 personagens diferentes, que são representados pelos elementos da natureza. Ou seja os personagens possuem armaduras diferentes e são denominados de: Fire Armor, Earth Armor, Water Armor e Wind Armor. Seus poderes são respectivos à seus nomes, ou seja, o Fire Armor tem armas de fogo, o Water Armor tem poderes da água e assim por diante.

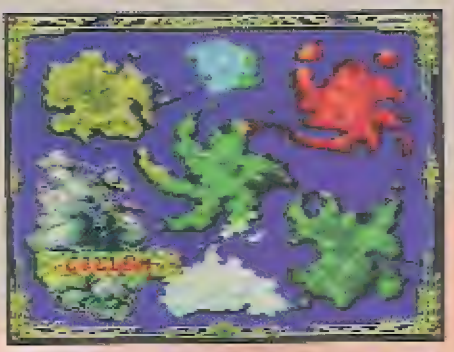
O jogo possui um total de 7 fases, onde apenas seis podem ser escolhidas por livre arbitrio para se jogar. A sétima só pode ser escolhida após derrotar as seis primeiras.

As fases possuem aspectos que definem o clima e o tipo de lugar. Assim, se você jogar na fase de cor branca, use o personagem com poderes de fogo para facilitar as coisas.

No começo de cada fase há um shooping para se comprar itens como shield (escudo), energy (energia), etc. Alguns itens são muito úteis, mas também são caros. Para juntar dinheiro você deve recolher todos os cristais que aparecem no jogo quando você destrói um inimigo.

Lords of Thunder é muito parecido com um grande sucesso de Mega dos anos passados chamados de Forgottens Words.

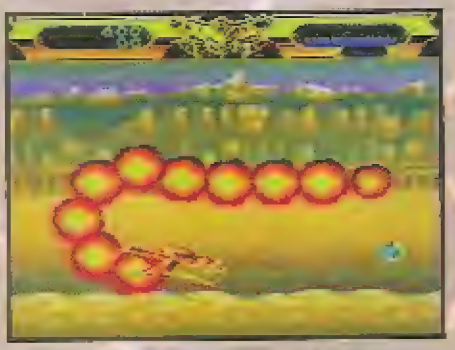
Em se tratando de imagens, a parte gráfica de Lords of Thunder é muito boa, com alguns detalhes interessantes e o som tem a famosa qualidade digital. Para vocês que gostam de um bom jogo de shooting (tiro), Lords of Thunder é uma grande pedida.



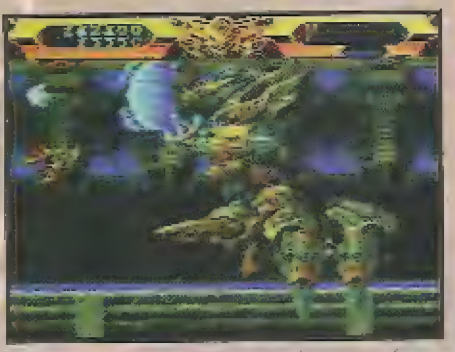
Essas são as fases que você pode escolher, mas a do meio só pode ser acessada após o término das outras.

Esses são os quatro personagens que você tem para escolher.

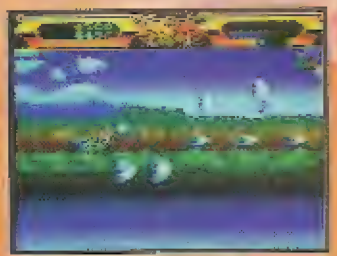
Essa mulher é a dona desse shopping, nele há itens úteis, mas são caros.



Cada personagem possui um poder especial. O personagem "Fire Armor" solta esse dragão de fogo.



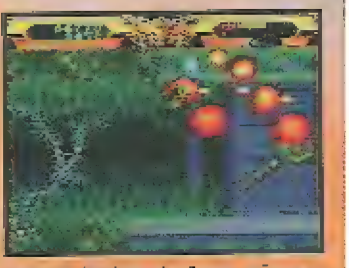
Cada fase possui um chefe, esse é um deles.



O personagem "Water Armor", que possui os poderes da água, é o melhor de todos.

Esse monstro é um dos chefes, atire na cabeça dele e use as magias especiais.

Os cristais azuis e vermelhos são dinheiro, apanhe todos que puder para compras no shooping.



Essas bolas de fogo são armas que estão num level maior. Esse level é indicado por um mostrador no canto superior direito da tela.

Dungeon Explorer

Você pode escolher com quem quer jogar, o mais equilibrado é o "Knight".

Será que o explorador de calabouços libertará a deusa da Ambição? Confira aqui!

Este jogo lançado para Sega CD é baseado nos, já famosos RPG's de tabuleiro. Por isso muitos jogadores vão estranhar o esquema de jogo.

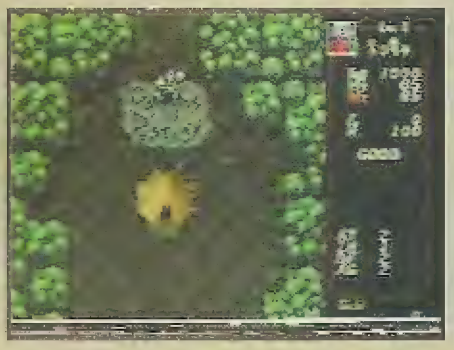
No game você dispõe de uma boa variedade de lutadores para escolher.

Há a possibilidade de se jogar com um Guerreiro, um Ninja ou um Mago entre muitos outros. A história do game ocorre toda numa torre onde estão guardados segredos tenebrosos que escondem uma poderosa deusa. Esta deusa, se libertada, concederá desejos a seu libertador.

Você pode comprar armas na cidade, perto da torre e pode aumentar o nível de experiência do seu Guerreiro no campo de batalha próximo à cidade.

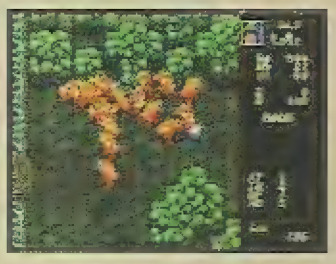
Não entre na torre enquanto não estiver bem equipado e com alto nível de experiência.

Para amantes de RPG's de tabuleiro Dungeon Explorer irá proporcionar muitas horas de lazer.



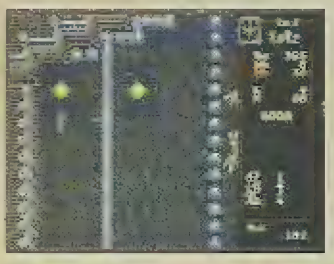
Essa barraquinha é o lugar onde você pode salvar o jogo.

Esses objetos dourados no chão, é dinheiro, pegue todos.

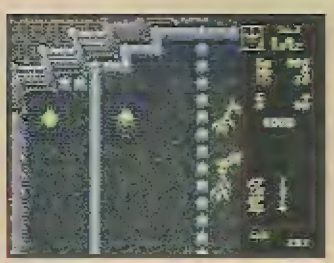


Quando os inimigos vêm em turma, prepare-se para morrer.

Há um shopping onde você pode comprar armas melhores.



Pise neste círculo verde e...



.....você será teletransportado para o outro lado.

Esse é o primeiro inimigo do jogo. Ele é difícil.

Há quatro lugares para você salvar o jogo.

Pegue todos os baús que encontrar.

SHINNING FORCE CD

Apenas uma palavra pode resumir o motivo do sucesso desta série da Sega chamada Shinning Force: enredo.

Isso mesmo! O forte e coerente enredo é o ponto alto desta série que já rendeu duas versões para Mega Drive, uma para Game Gear e esta para Sega CD. E o enredo deste game começa com o roubo da espada de Hajya.

Mas, com o andamento da aventura, você acaba descobrindo que isso é apenas o começo de uma trama muito mais complicada.

A maior característica da série, também está presente em Shinning Force CD: o grande número de personagens. Você encontra um membro para sua caravana em cada cidade que vai.

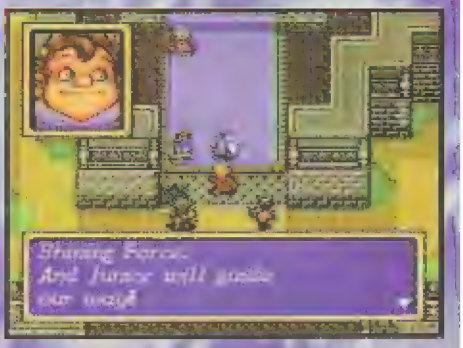
Os gráficos desta versão CD estão muito parecidos com as versões para Mega Drive, o que é muito bom, pois os gráficos dessa versão são ótimos.

Para amantes desses jogos que utilizam inteligência, Shinning Force CD é um prato cheio. Mas se você não está acostumado a pensar, vá arrancar cabeças ou soltar magias em jogos que só vale a ignorância.

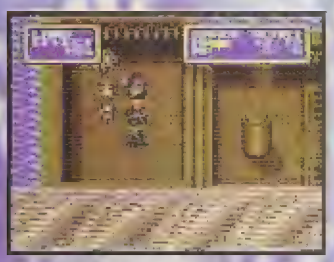
O demônio de Hades está à solta. Não fique parado aí! Aperte Start e faça alguma coisa.

Esses eram seus amigos na última aventura, mas....

....agora você está novamente sozinho.



A rainha foi capturada. Você terá que liderar um grupo de resgate!

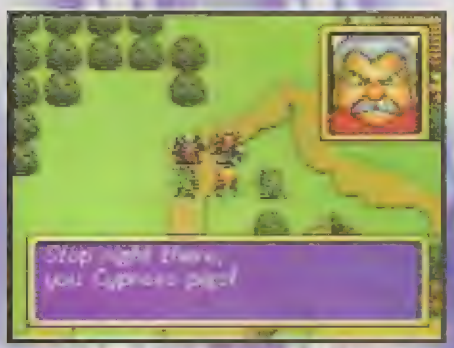


Quem já jogou Shining Force do Mega, não terá problemas com os comandos.

Durante os combates, existe um zoom para demonstrar os ataques.

Esse mago é o primeiro chefe que você vai encontrar.

A sua segunda missão é ajudar essa menininha em apuros.



Esse amigo que se parece com o José Sarney, é o mais nervoso de todos.

As magias continuam sendo o melhor meio de ataque.

Wendy é fraca de energia, mas é uma grande aliada.

FAHRENHEIT

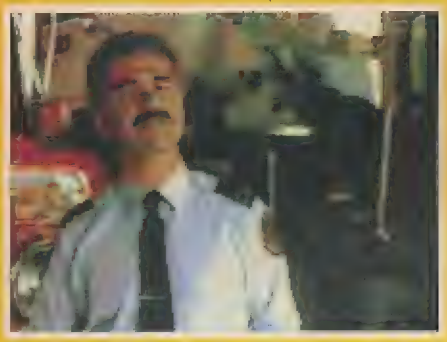
Onde há fumaça, há fogo.

Quem, quando criança nunca quis ser bombeiro? Salvar vidas é uma coisa que mexe com qualquer pessoa normal.

Pensando nisso, lançaram Fahrenheit, um jogo onde você é um bombeiro recém formado com conhecimento técnico sobre as mais perigosas e desafiadoras situações de incêndio. Como prioridade, você tem que evacuar o local de pessoas, ajudar os outros bombeiros durante a operação, enfrentando riscos de explosões, materiais inflamáveis e por fim salvar a propriedade em questão. Na prática, você pode ser transferido para a estação 13 e poderá consultar especialistas em incêndio durante as missões do jogo. O jogo é mais um que segue a linha dos interativos digitalizados como Night Trap, Supreme Warriors e muitos outros que estão aparecendo com esse estilo.

O esquema de jogo pode ser conhecido, mas a idéia é totalmente original, afinal ninguém tinha pensado ainda em fazer um jogo em que a personagem principal fosse um bombeiro.

No jogo, você deve escolher, com o direcional, opções de lugares para ir e resolver os problemas do local escolhido. Gráficos digitalizados e ótimo som, ajudam a tornar o sonho de ser bombeiro parecer cada vez mais real.



Esse é o chefe dos bombeiros, procure seguir suas dicas.

Essas pessoas fazem parte da sua equipe.

A primeira missão é resgatar a filha desse homem, cuja a casa está em chamas.

As imagens são digitalizadas, e essa é a sua visão durante o jogo inteiro.

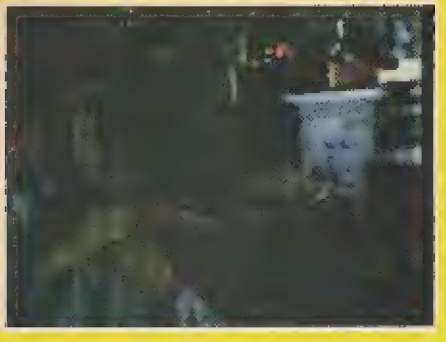
Quando os companheiros mexem em algo, aparece a opção "yes-maybe-no" que quer dizer sim, talvez e não.

Em algumas situações é melhor você optar pela opção "não"...

...para evitar que esse tipo de coisa aconteça.

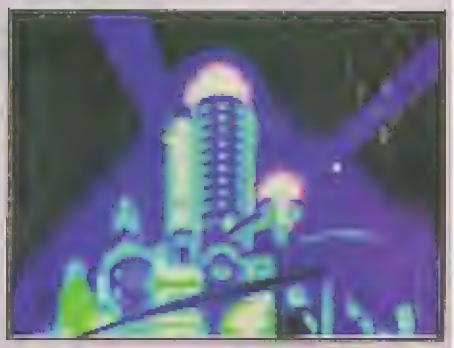
Durante sua missão, seus companheiros fazem comentários sobre a causa do incêndio e sobre sua gravidade.

Quando lhe acontece algum acidente não muito grave, você não morre, apenas fica inconsciente.



Finalmente você conseguiu resgatar a menina, realizando um bom trabalho.

CHAOTIX



Olha só que imagem legal.

O guardião da ilha.

A Sega tem como mascote o Sonic, que além de ter sido um grande sucesso com o próprio jogo, ainda está presente em sua série de produtos como tênis, lancheiras, camisas, etc.

Aproveitando-se desse grande sucesso, e também por ter sido bem aceito pelo público de gamemaníacos em todo o Brasil, a Sega resolveu lançar Chaotix para 32X.

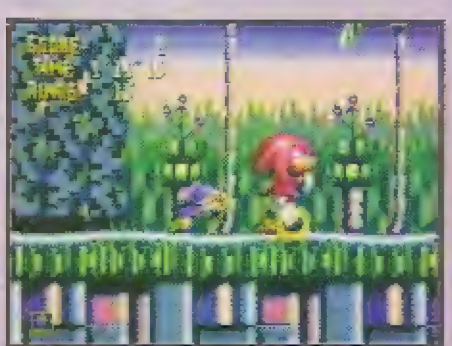
Apesar de não ser exatamente o Sonic, Chaotix é uma continuação dese jogo. Em Chaotix o personagem principal é Knuckles, que também é um tipo de porco espinho.

Nesse jogo é possível escolher entre 5 personagens com quem você vai jogar. As opções são um jacaré, uma abelha, o Knuckles, o Sonic e um camaleão. As fases são meio enjoativas e os gráficos são muito embananados, o que algumas vezes, nos deixa confuso.

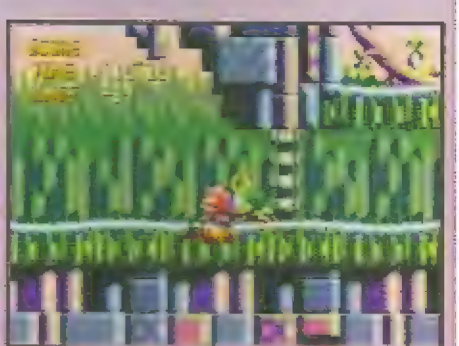
O som é o mesmo de sempre e o estilo de jogo também, o que está diferente é somente a possibilidade de controlar o personagem que está sendo guiado pela máquina.

Em geral o jogo é razoável, para quem gosta deste estilo de jogo, é uma boa opção.

Como sempre as argolinhas são sua energia, se você ficar sem nenhuma você morre.

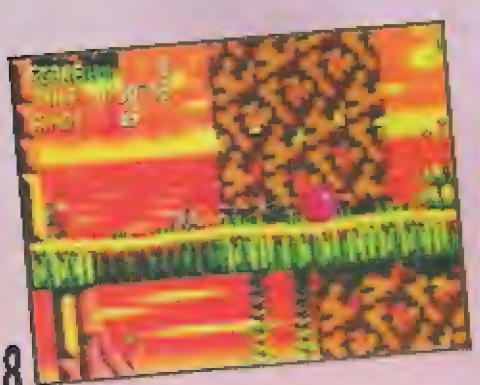


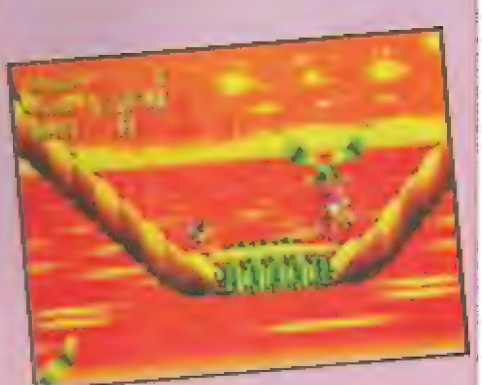
Há itens no jogo que fazem aumentar de tamanho, repare como Knuckles está enorme.



Se você ficar muito tempo parado, eles sentam e ficam esperando você se manifestar.

O ponto forte desse jogo é a velocidade.





SEGA SPORTS GOLF

Aqui, você pode editar seu personagem.

32X

Direto do "Golf Magazine", para o seu vídeo.

Sega Sports é um jogo de golfe feito para 32X, e que trás o melhor sobre esse tipo de esporte para sua casa.

O jogo é muito bem feito, possui imagens digitalizadas, com cenários muito bonitos.

Um dos fatores que chama a atenção nesse jogo é o seu menu de opções.

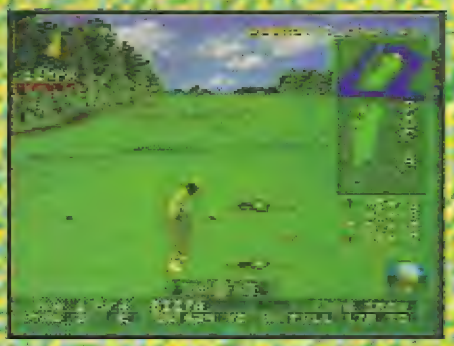
Você dispõe de uma infinidade de opções, tais como, jogo de um ou de dois, escolher as cores de seu uniforme, jogar com um personagem da máquina ou editar um etc.

Durante o jogo você tem a opção de trocar os seus tacos, entre tacos de madeira ou de ferro, que se diferem pelo impácto contra a bola.

Tudo isso para tornar o jogo mais complexo e mais fácil de jogar.

Outra coisa importante de se lembrar, é que quando a bola está próxima ao buraco, a tela fica diferente. Ela fica demarcada para que você tenha mais noção de força e direção para acertar a bolinha no buraco.

Para quem gosta de Golf, Sega Sports tem todos os recursos para agradar.

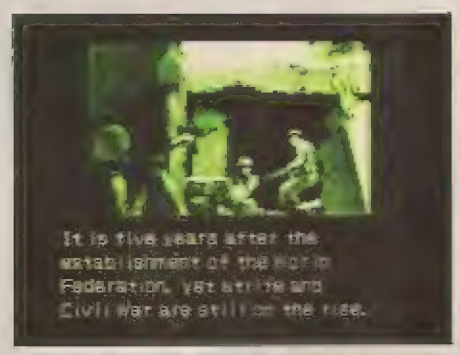


Há uma marcação em forma de cruz, que serve como uma mira para você tocar a bola.

Você deve carregar a energia ao máximo para bater forte na bola e acertar o buraco.

Quando você está perto do buraco, a grama fica demarcada para aumentar a precisão de sua tacada.

METAL HEAD



Entre nessa batalha de robôs e alie-se aos Metal Heads.

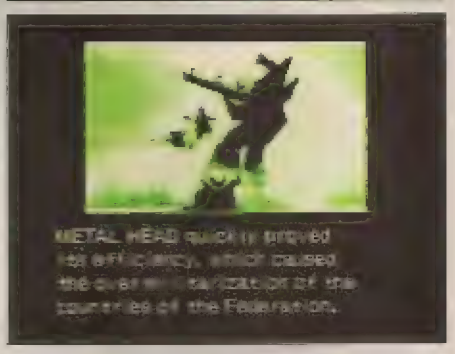
Metal Head é um jogo que tenta trazer uma hipótese do que pode ser um futuro para a nossa humanidade.

Segundo Metal Head, o futuro seria uma disputa entre terroristas que roubaram armaduras robóticas e você, que com sua própria armadura, é considerado a última esperança.

O jogo funciona da seguinte maneira: você armado com lasers e misseis, deve destruir um determinado número de inimigos para poder passar para a outra fase.

Conforme o seu progresso no game, as forças inimigas crescem em número e poder, tornando as coisas mais difíceis para você.

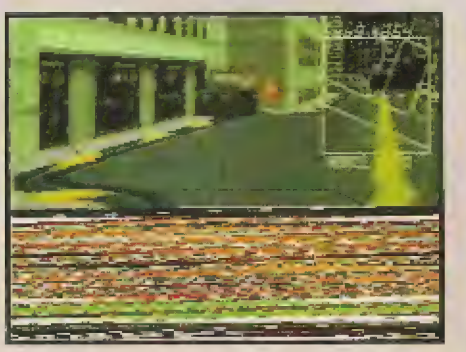
Os gráficos excepcionais poderiam tornar este jogo o melhor para 32X, mas a jogabilidade e a diversão não correspondem. Mas se você quiser dar uma olhada no que pode ser um futuro próximo, aproveite a chance.



Sempre que você começa uma missão, esse cara lhe explica o que você deve fazer.

Preste muita atenção no jogo e destrua tudo que se mova. Senão, adeus!

Esse inimigo, apesar de ser pequeno, pode acabar com você. Portanto não o subestime.



Esses jipes estacionados também devem ser destruidos. Eles representam uma ameaça para você.

Se você é um cabeça oca e esquecer o objetivo da missão, aperte start e aparecerá um resumo do que fazer.

Seu principal objetivo na segunda fase, é novamente destruir todos esses jipes, mas todos mesmo!

VIRTUAL HYDLIDE

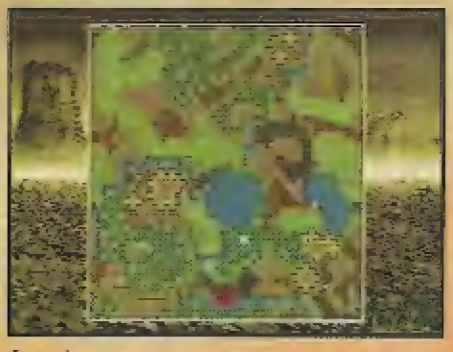
Com imagens digitalizadas, o game exibe graficos bonitos.

É impossível atravessar esse rio...

Você não vai deixar sua garota nas mãos do monstro, né?

...a nao ser que você vá pela ponte.

Sempre que achar algum objeto estranho, pegue. Para isso aperte o x.



Aperte o y e aparecera um mapa com a sua localizaçao e a posição do seu objetivo.

Perceba como os ambientes são ricos em detalhes.

Ao contrário do que você pensa, Virtual Hydlide não é simplesmente mais um game para Saturn. Totalmente feito com imagens e sons digitalizados, esse jogo é uma das grandes novidades deste ano.

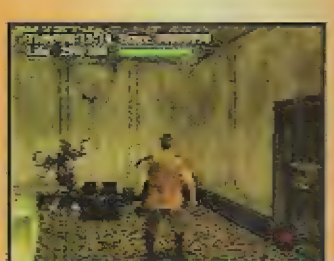
A jogabilidade é meio ruim, pois por ser um jogo muito complexo a nivel de imagens e sons, seus movimentos acabam sendo muito vagarosos. A movimentação, como andar, correr, socar, se assemelham muito a Alone in the Dark.

Sua missão nesse jogo é a de conduzir um herói por terrenos desconhecidos, florestas, castelos, cemitérios, e outros lugares até encontrar sua namorada que foi raptada por um terrível monstro. Em ambientes abertos, como florestas, campos, etc, podemos notar a fidelidade das imagens e podemos facilmente distinguir rios, árvores, pontes, etc.

Em ambientes fechados essa qualidade aumenta, transformando o jogo num verdadeiro show de imagens. Virtual Hydlide é uma trilogia dos RPG's que teve início há anos atrás feito para Nintendinho (sistema Nintendo de 8 bits) e que agora faz sucesso para Saturn.

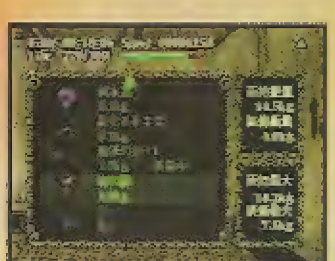
Se você gosta de RPG e tem paciência, Virtual Hydlide é feito sob medida para você.

Fique atento aos baús, dentro deles pode-se achar itens de valor.



Se você perceber a aproximação de um inimigo . .

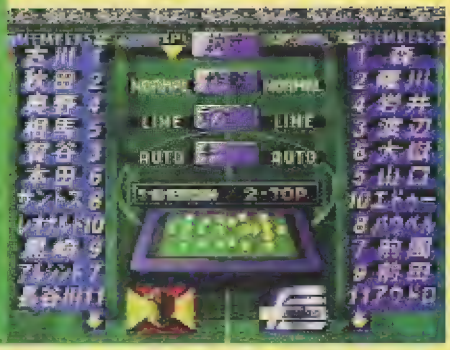
...não pense muito e dê uma espadada bem na cabeça dele.



Aperte o botão Z e aparecerá uma janela de opções, sobre seus itens e armas.

VICTORY GOAL

Você pode jogar o campeonato japonês ou fazer o seu próprio torneio.



Pode também modificar a escalação do time e o esquema de jogo.

Reviva as emoções do tetra, marcando o gol da vitória!

Normal

De longe

Bem próxima

A Sega tenta ganhar o mercado dos games lançando jogos que tendem a se popularizar mais rápido.

Por isso um dos primeiros jogos para *Saturn* é esse *Victory Goal*, pois futebol é o esporte mais popular do mundo.

A versão japonesa deste game trás a J-League, o campeonato japonês. Você poderá disputar esse campeonato, montar um torneio com seus amigos ou jogar em All-Star Game, reunindo as estrelas do campeonato. Os jogadores do game são os mesmos do campeonato atual e quando o gol sai, aparece a cara do autor do gol. Portanto prepare-se para rever jogadores como Leonardo, Alcindo e muitos outros brasileiros que valorizam o game.

Os gráficos são muito bons, com efeitos de zoom e rotação nos replays que formam um verdadeiro show de imagem, e o som tem qualidade digital (CD) o que proporciona uma boa sensação de realidade.

Victory Goal é um ótimo game de futebol e proporciona diversão sensacional.

No replay você acompanha as jogadas de ângulos diferentes.

Você pode colocar na tela um radar que mostra sua posição em campo.

Aqui você vê o brasileiro Alcindo.

Quando sai o gol, aparecem frases no placar do estádio.

Virtua Fighter

Que tal uma lutazinha esperta?

Mais um game de sucesso que sai para Saturn, o novo console da Sega.

Virtua Fighter foi o primeiro game de luta que saiu com gráficos poligonais e com incríveis efeitos tridimensionais.

Mas como foi o primeiro, os seus gráficos e efeitos não são tão perfeitos.

Os gráficos estão poligonais demais, com os lutadores formados por quadrados e os efeitos estão lentos, parecendo que há uma sobrecarga do console. Nós avaliamos isto, comparando-o com jogos que vieram depois.

Mas Virtua Fighter dever ser valorizado, pois ele é o pioneiro. Este game quando foi lançado para fliperamas, fez um estrondoso sucesso, por trazer uma inovação para os games de luta.

No game, você deve levar um dos lutadores à vitória do torneio, que reconhecerá o melhor do planeta.

Os defeitos deste game parece que foram resolvidos em Virtua Fighter 2.

Esperamos que a Sega lance este game para Saturn.

SATURN

Os golpes são muito bem feitos. Repare esse chute do Ninja.

A cada round, o replay da luta é apresentado em outro ângulo.

Existem comemorações diferentes para cada partida.

O cenário de Sarah é um dos mais bonitos.

Esse Ninja errou a cabeçada e acertou o chão. Coitado!

Nesse game, é possível escolher entre 8 lutadores.

Sarah é muito hábil, e seus socos são demais!

Sempre que for derrubado, levante rápido para não ser pisoteado.

DAYTONA USA

SATURN

Foi dada a largada!

Daytona U.S.A é um simulador de Stock Car que deve agradar a muita gente.

Feito para Saturn, explorando bem os recursos de CD, os gráficos são de alta qualidade, e algumas imagens parecem reais mas o som deixa a desejar.

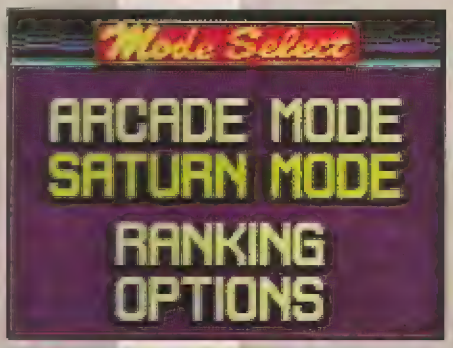
Outro problema desse jogo é que só há três pistas para correr, o que com o passar do tempo acaba enjoando até mesmo aos mais aficcionados à esse tipo de game. Nesse jogo é possível selecionar o nível de dificuldade, de Very Easy até Very Hard.

Há vários tipos de carros que se diferem pelo câmbio (automático ou manual), pela aceleração e pela aderência que recebem notas de A a C.

No começo a melhor coisa a fazer é escolher um carro com câmbio automático e com boa aderência. Depois que estiver fera no volante escolha um carro mais veloz.

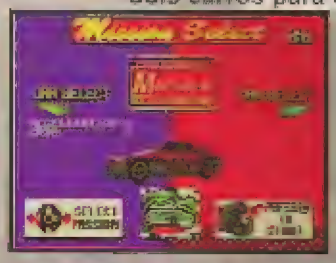
Para você que gosta de jogos de velocidade, Daytona USA é uma grande pedida.

A abertura é muito legal, repare nos gráficos e na realidade das imagens que aparecem no vídeo.

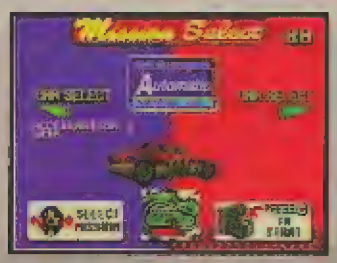


Há dois modos de se jogar: Saturn mode e Arcade mode. A diferença é que no Arcade, você só conta com dois carros para escolher.

É possível correr em três pistas diferentes. No modo Saturn é possível optar por 4 carros diferentes.

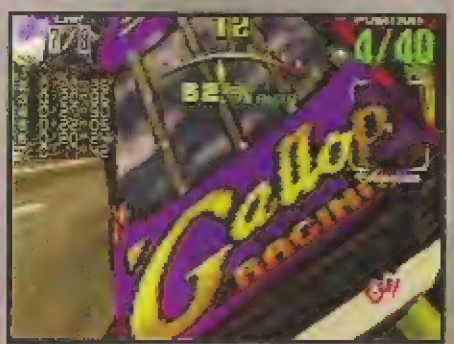


Esses carros são mais lentos, mas possuem maior aderência.



Agora estes são velozes, mas são mais difíceis de se dirigir.

Esse é um dos ângulos de visão pelo qual você pode optar, dentre outros existentes no jogo.



Isso pode acontecer com qualquer um, portanto lembre-se de reduzir nas curvas mais fechadas.

Uma das partes mais legais nesse jogo é quando você está passando pelo túnel.

SIDE POCKET 2

Radicalize na tacada!

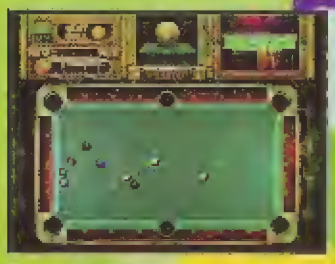
O mais clássico jogo de Snooker da história do video game chega ao mais novo console da Sega, o Saturn.

Mas se você não olhar direito, pode pensar que este é um jogo de Super Nes ou Mega Drive. Há muito poucas inovações nesta versão para Saturn. Os gráficos ficaram um pouco melhores e as bolas caem na mesa no início da partida com um efeito zoom incrível.

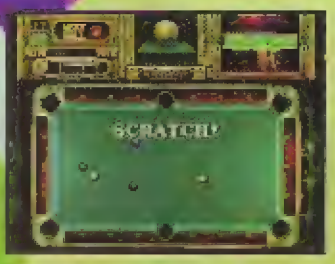
Fora isto, o jogo é o mesmo das versões de 16 bits.

Há a possibilidade de torneios, partidas simples ou ainda os desafios que você deve encaçapar as bolas sem quebrar nenhuma das taças que são colocadas sobre a mesa. Apesar de não ter inovações Side Pocket é um clássico e vale a pena jogá-lo em seu Saturn.

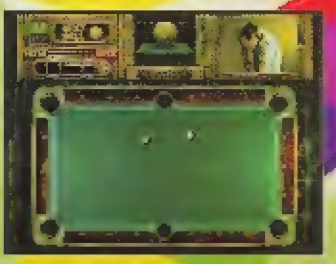
SATURN



Essa linha serve para orientá-lo a acertar a bola na caçapa.



Se estiver jogando a bola 9 e não acertar a bola da vez acontece o Scratch!



Esta é a bola 9, mate-a ...

... e a vitória é sua.

Não perca seu tempo!

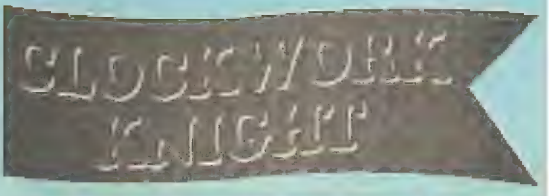
Eu vou começar esta matéria fazendo uma pergunta que o presidente da Sega deveria ter feito ao ver este jogo: Onde está a originalidade?

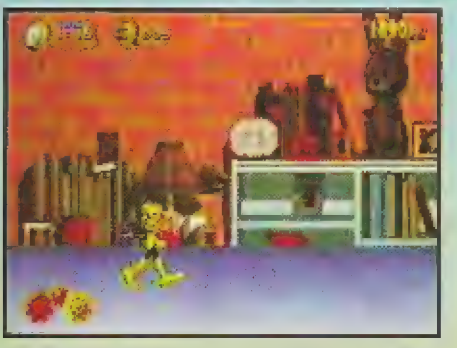
Um cavaleiro que deve resgatar uma princesa que foi raptada por um mago poderoso.

Sua busca acontece num castelo encantado dominado por brinquedos e outras coisas.

Este game trás alguns elementos que demonstram o que o Saturn pode fazer. A movimetação de cavaleiro muito real, os efeitos de zoom são perfeitos e a sensação de profundidade é incrível. O som em CD, também é maravilhoso.

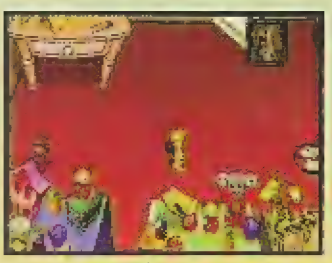
Mas este game tem um defeito terrível demais, você que já tem uma centena de jogos difíceis terminados, não vai jogar por mais de meia hora este game. Mas se você tem um irmão pequeno, deixe ele se divertir.





Esse robozinho que aparece na tela é o personagem que você controla.

Essas bolinhas azuis ao seu redor o protegem dos inimigos por alguns segundos.



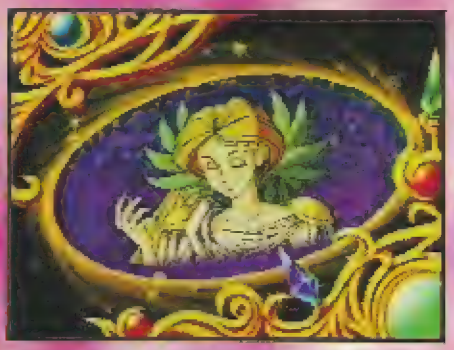
Esse cenário na tela é o quarto onde todo jogo acontece.

Use a chave nessa parte da caixa e ela abrirá. Entre e vá para outra parte do quarto.

Esse é um dos inimigos grandes, mas como o jogo é baba, será fácil derrotá-lo.

A Fada e o Monstro com final feliz, é claro!

ASTAL



Essa fada lhe informará sobre a sua missão, em japonês, mas pelas imagens pode se ter uma idéia.

Se você acabou de adquirir o seu Saturno aqui vai uma dica.

Astal é um grande jogo feito para esse console, que deve ser o grande lançamento dos últimos meses.

Astal possui graficos belissimos e um som à altura! Com imagens em 3D, explorando bem as capacidades de CD, Astal agradou a todos nós aqui da revista.

Astal é um adventure em que você é um garoto, escolhido por uma fada, para libertar seu mundo de um poderoso monstro.

Não sendo um jogo muito difícil, Astal pode ser jogado por qualquer pessoa. O jogo é em japonês, portanto se você não souber esta língua, não entenderá o que está acontecendo, mas isso não influenciará em nada.

Há cerca de dezesseis fases, com um chefe a cada duas fases. Para derrotar o demônio e libertar o seu mundo você contará com a ajuda de um pássaro, que irá achar logo na primeira fase. É possível selecionar o número de vidas com que você vai começar e também há continues infinitos.

Vale a pena conferir!

Um de seus dons é a força, veja como parece fácil levantar uma árvore.

Liberte o passarinho da gaiola e ...

...ele se tornará um grande amigo e o ajudará em sua batalha.

Esse circulo verde é o portal em que você deve entrar para passar de fase.

Cuidado com esses monstros voadores, a melhor coisa a fazer é se agachar.

Esse é o inimigo da primeira fase, para acertá-lo você deve pular e dar o soco.

A energia do monstro é o cristal que está localizado no canto superior direito, ele diminui conforme o monstro é atingido.

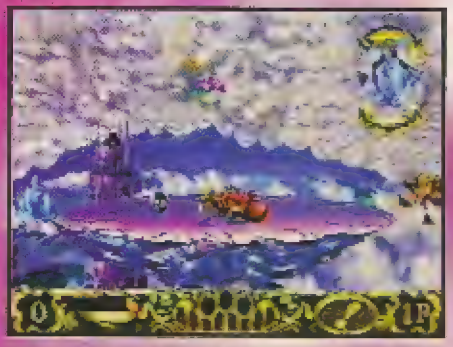
Para pular os buracos largos, acione o controle e pise na cabeça dos inimigos.

Nessa fase você tem apenas que se esgueirar dos obstáculos. Nao se preocupe. É moleza!

Esse inimigo capturou você, e para destruí-lo terá de lutar com o passarinho.

Nessa fase o seu obstáculo é essa centopéia. Passar po baixo dela não vai ser fácil!

Esse é o penúltimo inimigo, dá só uma olhada no gráfico.



Para acertá-lo encha os pulmões de ar e dê aquele assopro em cima dele.

Será difícil derrotá-lo, pois ele é cheio de graça.

Esse chifrudo é o último inimigo, destrua-o e liberte sua terra do mal.

O único meio de acertá-lo, é jogando árvores em sua direçao.

Para se defender desse dragão pule ou tente acertá-lo com um soco.

Quando ele fica furioso, começa a dar murros, cuidado para não tomar uma bolacha na orelha.

Este é o fim do jogo. Adivinha quem é essa menininha ao seu lado. É o passarinho que se transformou.

WARLOCK

No tempo dos Druidas

Cuidado na hora de atravessar essa ponte, pois o inimigo vai destruí-la.

Os cachorros que eram mansos no início da fase, agora se tornaram lobos.

Warlock é baseado num filme de, mais ou menos, dez anos atrás e que teve uma sequência que ninguém viu.

Mas vamos falar do original. O demônio mais poderoso estava aprisionado e mandou um demôniozinho pegar um livro que possui a chave para sua libertação. Então Deus, sabendo disso, mandou você para detê-lo. O filme, salvo algumas cenas, não tem nada de excepcional.

Mas o jogo é outra história: Os gráficos do game são diferentes dos comuns, mais limpos e com uma tonalidade diferente. E isso é tanto para Mega Drive quanto para Super Nes. O som também é bom nas duas versões.

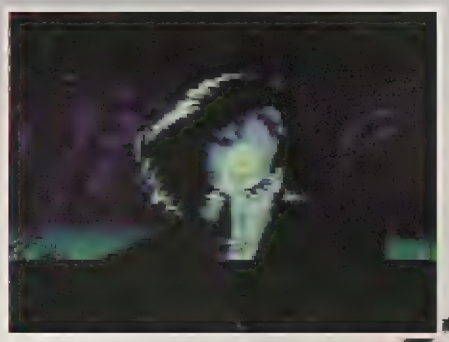
Falando nisso, as duas versões tem pouquíssimas diferenças na sequência do game, seguindo a mesma história.

Você que não tem medo de nada, está desafiado a deter este poderoso demônio chamado Warlock.

Esse cara com aparência de estudante, na versão é um punto, [illegible].

Esse elevador só existe na versão para Mega Drive.

Esse é o pentelho que você deve destruir ou a pegar à [illegible] pedra.



[illegible] tem qualquer, esse ca[illegible] acaba d[illegible] pri[illegible] a surge [illegible] seu red[illegible]

Você encontrou Warlock novamente, e ele ressucitou Robin Wood dos túmulos.

Para tentar deter-lhe, Warlock está controlando um monstro voador.

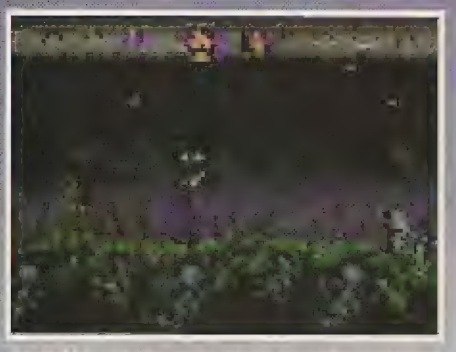
Nessa parte, tome cuidado para não ser pego por essas raízes.

Atrás dessa cachoeira há uma passagem secreta.

Passando pela cachoeira, você vai parar nessa caverna.

Para passar por lugares baixos, você deve dar uma cambalhota.

Alguns passwords do jogo



GRKKL - começo da jornada pela 3ª pedra.

EHPJL - começo da jornada pela 2ª pedra.

ERSHT - começo da jornada pela 4ª pedra.

STARGATE

Próxima parada: Planeta Abydos

Esse jogo produzido pela Acclain é baseado no filme que todos aguardaram com muita curiosidade e que acabou não sendo tudo o que esperávamos.

O jogo em si é razoável, pois seus movimentos são muito bem trabalhados, o som é muito bom e os gráficos também, mas o que deixou muito a desejar nesse jogo são as fases, quase sempre iguais, onde seus obstáculos são: subir em plataformas e atirar em inimigos.

Um grande defeito desse jogo é a sua arma (uma metralhadora) que nunca fica sem munição, apenas sobrecarrega, o que a deixa um pouco mais lerda, e volta ao normal quando desaquece.

Como no filme, a sua missão é a de encontrar todos os seus companheiros, as partes da bomba e liderar o povo que nesse mundo habita à uma rebelião. Terminadas essas suas tarefas você poderá voltar para casa.

Durante o jogo você encontra personagens que lhe darão informações úteis. E algumas vezes se você não falar com Daniel (o arqueólogo) ou com o sábio da vila, você não consegue realizar as missões.

Quem assistiu o filme e sentiu vontade de estar na pele de um dos soldados, Stargate é uma boa pedida.

Entre nas cavernas colocando o direcional para cima na porta da caverna.

A sua primeira missão é encontrar as cinco caixas que vocês trouxeram.

A melhor maneira de acabar com os inimigos é atirando granada neles.

Alguns inimigos quando morrem dão um verdadeiro banho de sangue na tela.

Na 2ª missão você está em Nagada e deve achar os cinco Elders para ser ajudado em sua missão.

Na dúvida do que fazer para completar a missão, aperte select (*SNES*) ou start (*Mega Drive*).

É fundamental que você, fale com Daniel, pois ele lhe dará informações úteis que o ajudaram muito.

Para alcançar a plataforma mais alta, você deve dar uma de Tarzan e ir pulando de argola em argola.

Você tem que escalar a parede nesse ponto para alcançar o penúltimo marinheiro.

Agora que achou o marinheiro, daqui para frente é com você.

THE PUNISHER

A justiça feita com as próprias mãos!

Ele pode ser o herói do jogo, mas sua aparência é de quem não toma banho a um bom tempo.

Parece que neste ano as empresas fabricantes de jogos de video game descobriram os personagens da Marvel.

Versoes de X-Men para muitos consoles, nova versão do Homem-Aranha e agora a estrela é o Justiceiro ou Punisher.

Para quem não conhece o mundo da Marvel, vamos dar o perfil do Justiceiro: ele é solitário, cruel e sanguinário, anda sempre muito bem armado e não foge da briga.

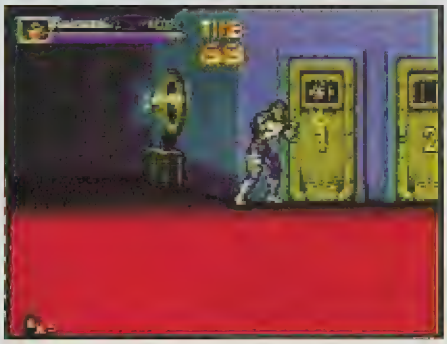
No jogo que segue o estilo, ande e dê porrada, você pode controlar também Nick Fury, o agente da Shield. Durante o caminho, você pode pegar armas para te ajudar a detonar os bandidos. O jogo tem bons gráficos, um som legal e é divertido até você terminar, porque depois, você não conseguirá nem olhar para ele.

Esses jogos são assim mesmo, legais, mas a falta de originalidade é o que mata.

Você pode optar entre Punisher ou por Nick Fury.

Pegue tudo que encontrar, inclusive dinheiro.

Além de socos e chutes, você também dispõe de uma arma.

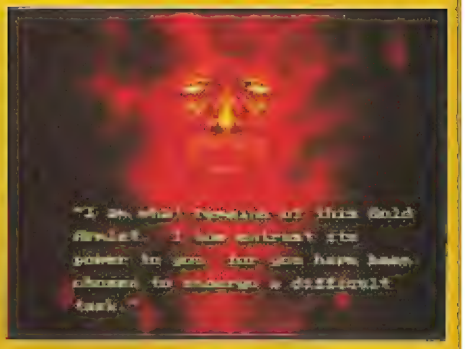


Há uma pessoa presa aqui, bata na porta e....

....ganhe um beijo desta linda estudante.

Não atinja este monstro enquanto ele estiver atirando este raio.

Uma aventura no mundo do Oasis.



BEYOND OASIS

Este ano parece que teremos uma grande safra de RPGs para Mega Drive. Está certo que Beyond Oasis possui mais ação do que RPG, mas tem muitos desafios para o seu cérebro. Beyond Oasis trata-se de uma aventura no mundo do Oasis, onde o príncipe Ali encontra um bracelete de ouro ao explorar uma caverna. Ao colocá-lo, descobre que o bracelete tem poderes. Recebe uma visão que o instrui a destruir o vilão Agito, possuidor do bracelete de prata.

Para isso ele deverá encontrar os 4 espíritos que criaram o bracelete de ouro e destruir Agito, através do mundo do Oasis entrando em vários templos do game.

Os 2 primeiros poderes são o da água - uma fadinha, e o do fogo - um ser muito forte e ignorante.

Beyond Oasis é um jogo difícil, com bons gráficos e um som incrível e fará você arrancar os cabelos para terminá-lo.

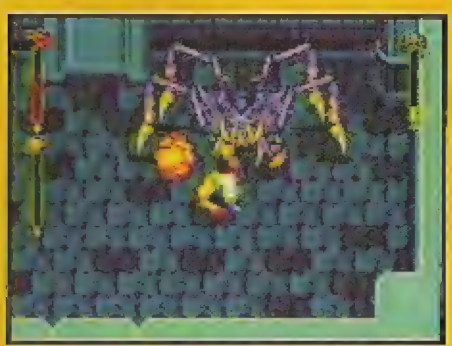
No jogo você dispõe de um mapa com um ponto indicando o seu próximo passo.

Esse é o primeiro chefe que você deve matar, apesar dos cúmplices dele ficarem te atormentando.

Esse velho é seu professor, sempre que possível fale com ele para obter informaçoes.

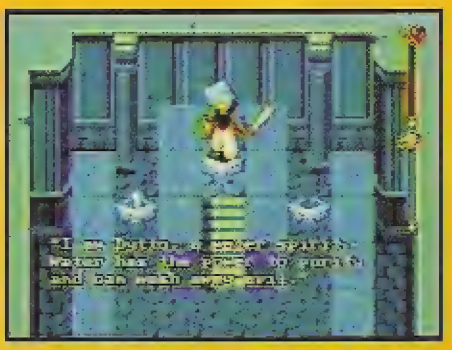
Nessa aventura, você é o Príncipe Ali e esses são seus pais, o Rei e a Rainha.

Cuidado para não ser pego por essas ondas, a manha é ir pulando até a ponta.



No jogo você deve encontrar espíritos mágicos. Esse caranguejo é o guardião do primeiro espírito.

Abra a porta colocando o braço dentro da fechadura. Para isso, aperte o botão A.



Finalmente você encontrou o espírito da água, que se formará na fadinha.

Para entrar na cachoeira é preciso ir andando pela água.

Para passar as águas que escondem a caverna, você deve usar o seu espírito da água.

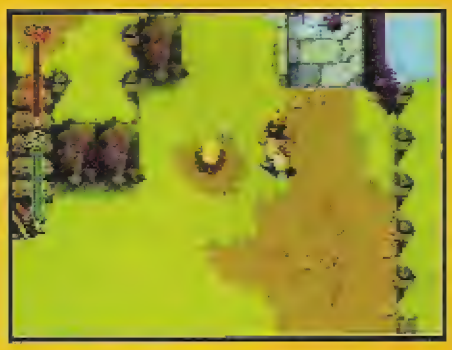
Empurre essa bola para cima do quadradinho, que na verdade é uma alavanca, para ...

...ativar esse vapor, e assim você pode chamar a fadinha, que possui os poderes da água.

Aposse-se do espírito que comanda o fogo. mate esse guardião. Mas tome cuidado, ele é cheio de surpresas!

Pronto. Aqui está o espírito do fogo. seu grande aliado, que o ajudará a combater Agito.

Para quebrar esse cristal de gelo você deverá usar o poder do fogo.



Use sua magia nessa fogueira e...

...então o espírito do fogo aparece e você pode quebrar o cristal.

Esses monstros voadores são os inimigos deste barco, os dois são baba.

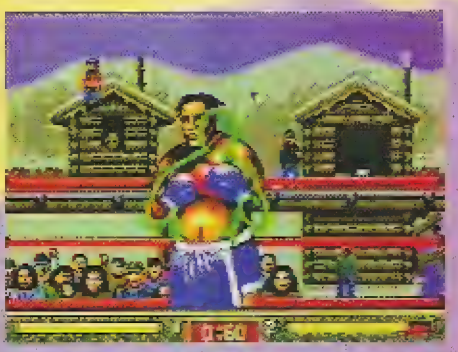
TOUGHMAN CONTEST

Prepare-se: A luta vai começar!

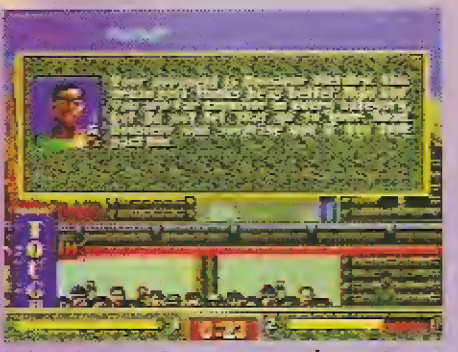
Use e abuse dos ganchos, pois são os golpes comuns mais fortes.

Se o adversário cair três vezes no mesmo round, você vence por nocaute tecnico.

Antes da luta você escolhe os seus socos ou apelações especiais.



O seu lutador é transparente para você visualizar melhor o adversário.



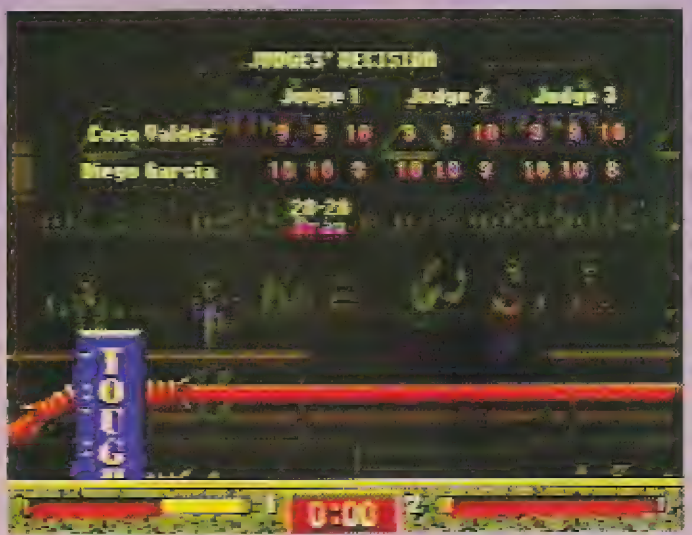
Há uma opção para você ouvir os conselhos do seu treinador.

A Sega lança o seu concorrente direto do Super Punch-Out da Nintendo. Ainda bem que a Sega agiu rápido, porque o Super Punch-Out era o único jogo de boxe que podia ser considerado bom entre os jogos existentes.

Agora este Toughman Contest vem disputar o título de melhor jogo de boxe para video games.

A visão de Toughman é igual à de Super Punch-Out, ou seja, por trás do lutador controlado por você. Os gráficos são tão bons quanto os de Super Punch-Out, mas não tem o tom humorístico do concorrente.

No jogo você tem a possibilidade de luta simples, um torneio ou o Toughman Contest. Aliás a vantagem de Toughman sobre o Punch-Out é a possibilidade de ter dois jogadores. Isso mesmo! Chame um amigo e dê um pau nele, ou aproveite para descontar no seu irmãozinho tudo o que ele te faz.



Se a luta terminar sem vencedores, a decisão vai para os juízes.

Quando seu adversário está prestes a cair ele começa a ver estrelas. Aproveite para dar um golpe especial nele.

Se você for a nocaute, aperte rápido para voltar à luta, antes que seja tarde demais.

Não desista por causa de uma derrota; levante a cabeça e dê a volta por cima.

Você pode escolher entre lutadores americanos, asiáticos, latino-americanos e europeus.

X-MEN 2

Destrua o sistema de clonagem que Phalanx criou e torne-se o herói desta história.

O grupo de mutantes mais famoso do planeta ganha mais espaço no mundo dos games, com esta segunda versão para Mega Drive.

Como todos já deveriam saber, X-Men é o grupo de mutantes liderados pelo professor Xavier e composto por Wolverine, Gambit, Cyclops, Psylocke, Nightcrawler e Beast.

Neste jogo você deve inicialmente procurar saber quem é o responsável por uma série de atentados. Os X-Men suspeitam de Magneto, mas depois descobrem que é obra de Apocalipse.

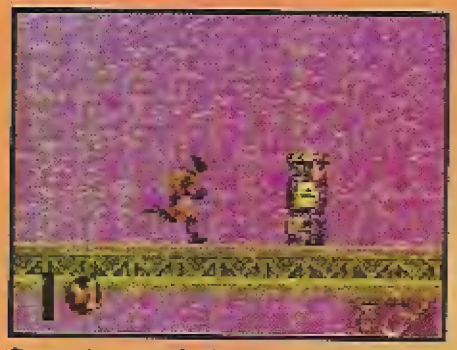
Este é o primeiro jogo com os X-Men, em que é possível jogar com Magneto, mas isso só mais para o final do game.

Os gráficos e a diversão melhoraram muito da primeira versão para esta e já estão próximos da versão para SNES.

X-Men 2 é uma ótima pedida para você que tem Mega Drive e é fã desse jogo de mutantes.

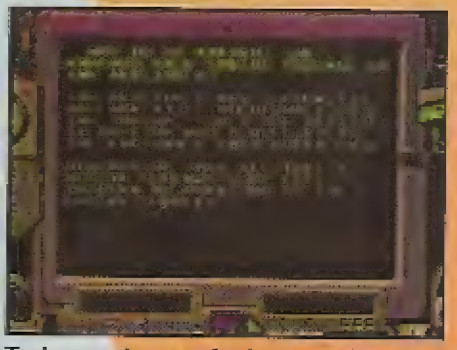
Logo que você liga o Mega, o jogo já começa, pois há uma fase antes da apresentação.

Com Wolverine, você pode andar pendurado no teto, isso é bom para evitar inimigos.

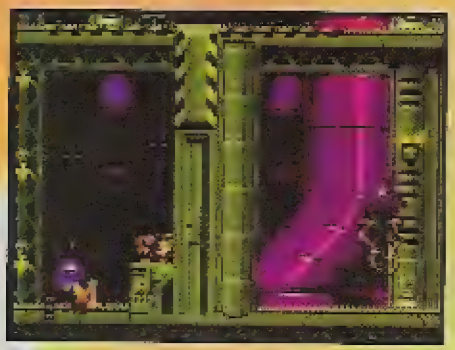


Quando você for destruir esse conteiner, bata e se afaste, para não ser atingido pela explosão.

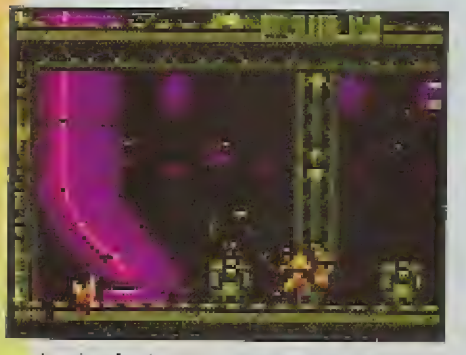
No jogo é possível escolher entre seis mutantes para ajudá-lo em sua batalha.



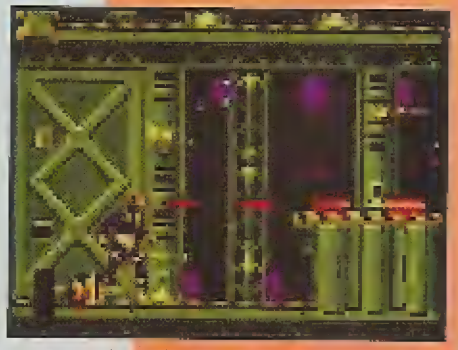
Todas as fases são bem explicadas. Isso é bom, pois além de saber o que fazer, dá mais complexidade ao jogo.



Quando aparecer esta porta, você terá que abri-la. Aí deverá...



...destruir esse computador, mas tome cuidado para não tomar choque.



Ciclope é o melhor de todos, com seu laser os inimigos não terão chance.

DESERT DEMOLITION

Bip, Bip! Fuja que o Coiote vem aí!

Antes de iniciar cada fase há uma tela mostrando para que serve cada item.

Quando estiver com o Papa-Léguas fuja destas caixas, elas escondem o Coiote.

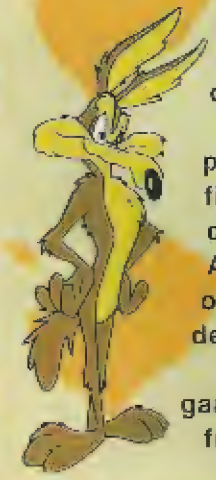
O alpiste serve para encher o seu turbo, com ele você corre muito mais rápido.

A ave mais rápida do mundo conhecida como Papa-Léguas volta aos video games para fugir do perseguidor mais idiota, conhecido por Coiote.

Eles já tinham feito uma aparição no Super Nes e agora aparecem para arrebentar no seu Mega Drive. Esta versão trás uma grande novidade que é a possibilidade de se jogar tanto com o Papa-Léguas quanto com o Coiote.

Cuidado com os barris, pois eles podem te estourar.

Mexa a alavanca e derrube os barris. Acabe com o Coiote.



Com o Papa-Léguas, a sua missão é fugir a qualquer custo do Coiote. Para isso você conta com a sua velocidade fenomenal.

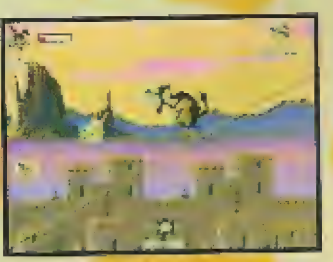
Já com o Coiote, você tem que pegar o Papa-Léguas antes do final de cada fase. Para isso conta com muitos produtos da empresa ACME. As fases são iguais para os dois, apenas mudando a ordem de alguma delas.

A diversão é o ponto alto deste game e fará você passar horas na frente de sua TV.

No final com o Papa-Léguas, o Coiote se joga pela janela.

Quando estiver com o Coiote, pule nas caixas para descolar uns acessórios animais.

As molas ajudam você a pular e fugir mais rápido, porém, são difíceis de controlar.

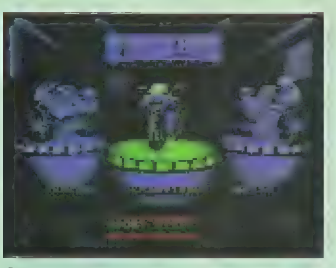


Este acessório esquisito é o mais difícil de controlar. Vá colocando esquerda e direita para ele não cair.

Com o Coiote, o procedimento é o mesmo: derrube os barris em cima do Papa-Léguas.

Já na apresentação é possível sacar a violência do jogo.

ROAD 3 RASH



Ganhe dinheiro vencendo as corridas e compre uma moto melhor.

Jogue Road Rash 3 e torne-se um animal!

Sai a terceira versão de um dos melhores jogos de corrida de motos para consoles domésticos. Um dos melhores e o mais violento.

Road Rash já é clássico desde a sua primeira versão pois ele trouxe a violência para os jogos de corrida.

São porradas de mão limpa, chutes, e a possibilidade de se usar cacetetes, correntes e outros brinquedinhos.

As corridas são feitas em estradas, com tráfego normal. E por isso elas são ilegais, portanto não deixe a polícia te pegar.

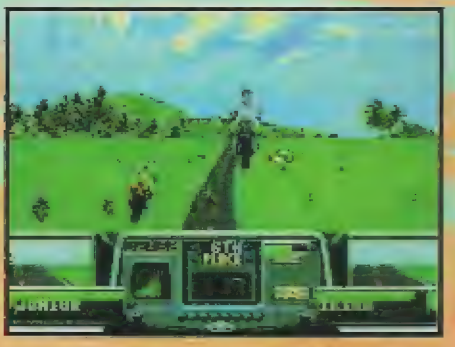
A cada vitória você ganha uma quantia em dinheiro que servirá para você comprar uma moto melhor.

Os gráficos de Road Rash 3 são bons, isso comparado às versões para Mega Drive, porque se você comparar com a versão para 3DO, dá vontade de chorar.

O som e a jogabilidade também colaboram para tornar este jogo, um dos melhores do gênero.

O jogo é bom, apesar dos gráficos não serem grande coisa.

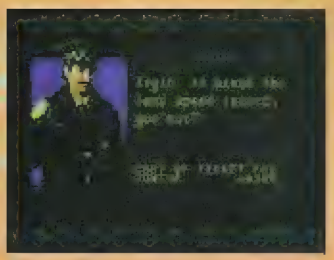
Cuidado para não ir na contra mão, e ser atropelado de bobeira.



Se você estiver muito rápido e pegar uma ladeira, irá saltar desse jeito.

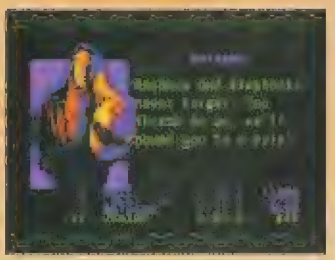
As comemorações feitas quando você se dá bem, são muito engraçadas.

Não bobeie perto do carro de polícia, pois ela pode te pegar.



E você poderá acabar indo em cana.

Um dos piores obstáculos, são esses babacas armados com correntes.



Quando você perde uma corrida, seu rival tira um barato da sua cara.

A TELA DE ABERTURA

Quando você era pequeno, com certeza gostava de brincar de forte-apache. Você pegava os soldados, os índios e fazia uma verdadeira batalha, tudo com a sua imaginação.

Agora imagine poder criar as suas batalhas, em tempo real, com vários tipos de soldados e ainda por cima lutar CONTRA outro amigo (ou inimigo) via rede local ou modem...

Então abra os olhos e vá correndo buscar a sua cópia de Warcraft !

Este é aquele tipo de jogo onde você senta na frente do computador as 10 da noite e fala: "Vou jogar só 5 minutos..." e quando percebe o dia está amanhecendo e você não está nem com sono...

Eu estou dizendo isto por experiência própria, pois aconteceu comigo e com vários amigos...

DUNE II

ONDE TUDO COMEÇOU

Warcraft segue os passos de outro jogo que apareceu em 93 e que fez um enorme sucesso. O jogo era DUNE II - The Battle for Arrakis e nele, o jogador deveria escolher uma das 3 casas que existiam no livro: Atreides, Harkonem ou Ordos. E então começava a guerra... Você deveria enfrentar seus inimigos em várias batalhas, até sobrar apenas o seu exército.

Warcraft segue mais ou menos este roteiro. A diferença é que agora, ao invés de famílias, você deve escolher a sua raça, HUMANO ou ORC e lutar com soldados que parecem ter saídos da idade-média. Nada de tanques, mísseis ou coisas moderninhas...

Warcraft não fica devendo nada ao seu antecessor, sendo que os efeitos visuais e sonoros são até melhores: os soldados realmente se movem pelo mapa, dando a impressão de ser um exército de verdade; quando você clica em cima de um deles ouve-o dizendo WHAT ? ou YES MASTER ? e acima de tudo, o jogo tem muita JOGABILIDADE, sendo muito fácil de se viciar...

Uma pena que seja fácil até de mais...

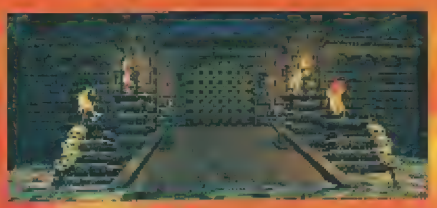
É MAIS FACIL JOGAR COMO HUMANO...

Vamos dar a você um roteiro sobre as melhores formas para terminar este sensacional jogo. Então, vamos lá !

DICAS

A primeira coisa que podemos dizer é: ***SEJA HUMANO !***

Isto mesmo, os humanos levam uma pequena vantagem no jogo pois possuem os CLÉRIGOS (um tipo de padre) que podem CURAR os feridos (no nosso caso, a sua própria tropa). Os orcs não possuem este tipo de poder, o que de certo modo dificultará bastante o jogo nas fases de DUNGEON (onde não se pode contruir nada).



OS ORCS NÃO SÃO MUITO AMIGÁVEIS...

Outra dica é: ***A DEFESA É O MELHOR ATAQUE...***

ELES TEM CARA DE AMIGO ?

Pelo menos neste jogo (e com excessão de uma única fase), a melhor coisa a fazer é se defender. Ou pelo menos não sair atacando feito um besta... Posicione seu exército de forma aumentar o poder de fogo dos arqueiros, evitando largar tropas soltas pelo mapa. Faça uma linha com 3 ou 4 soldados ou cavaleiros na frente, 4 ou 5 arqueiros depois, 2 ou 3 catapultas e por fim 1 ou 2 clérigos. Fazendo isto você dificilmente perderá para outras tropas (a menos que apareça um elemental ou uma catapulta).

A FÉ MOVE MONTANHAS...

Ou pelo menos a magia pode acabar com os seus adversários... Use os poderes mágicos que a sua tropa permite. Desenvolvendo o mais rápido possível as magias.

E finalmente, quando nada mais funcionar: ***TRAPACEIE*** !!!!!!

Isto mesmo, eu costumo dizer que nenhum jogo foi feito para ser terminado de maneira normal, mas sim para ser terminado ROUBANDO. Se as coisas ficarem difíceis use as palavra mágicas a seguir:

CORWIN OF AMBER
Habilita o cheat mode.

POT OF GOLD
Acrescenta 5.000 lumber e 10.000 gold na sua prefeitura

IRON FORGE
Não é preciso desenvolver o ataque ou a defesa, estando tudo no máximo.

EYE OF NEWT
Não é preciso estudar nenhuma magia, estando todas disponíveis.

SALLY SHEARS
Mostra todo o mapa.

Sinta-se a vontade para usar qualquer uma das manhas acima. Para isto pressione <ENTER> e em seguida digite um dos códigos acima. Ao final pressione novamente <ENTER> e pronto, o jogo ficou mais fácil...

Vamos conhecer agora cada um dos itens do jogo.

TOWN HALL

O Town Hall é a construção mais importante do jogo, pois é a única que não pode ser produzida. Se for destruída deverá ser CONSERTADA. Toda fase (com exceção das fases DUNGEON) possui apenas uma. Ela é quem produz PEON e PEASANT, unidades que irão fabricar qualquer outra estrutura ou minarar ouro e madeira.

PEASANT PEON

Estes dois são a mão-de-obra do jogo. Eles é que produzirão qualquer outra estrutura (Farm, Tower, etc.) que for necessária. Quantos mais você tiver, mais rápido você terá ouro, madeira e as outras estruturas que precisar. Quando sua aldeia estiver sendo atacada, use-os como isca para atrair a atenção dos invasores.

FARM

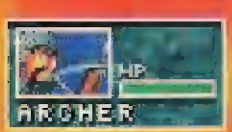
Saco vazio não fica de pé. E exército sem comida não vai lutar. Então, para manter suas tropas felizes trate de produzir um monte destas coisinhas. Sem elas você não poderá produzir nenhum tipo de unidade viva (peasant, archer, warlock, elemental). Então, já sabe, crie um monte de peasants para depois criar várias farms.

BARRACKS

Para ganhar o jogo você vai precisar atacar o inimigo. Para isto terá de recrutar seu exercito através das BARRACKS. Nela serão criados todos os seus soldados. No início do jogo você só poderá fazer um tipo. No decorrer do jogo você poderá recrutar outros tipos. Cada um com um poder diferente de ataque e de resistência.

FOOTMAN GRUNT

A sua colônia vai precisar de alguem para defende-la e nas primeiras missões eles serao o seu exército. Andam devagar, atacam pouco e possuem pouca defesa. Mas é o que você pode fazer... Por enquanto...



ARCHER SPEARMAN

Ataque e destruição. Isto é o que você vai encontrar aqui. Esta é a melhor unidade que você pode produzir, pois permite atacar com precisão e em quantidade faz o maior estrago possível no inimigo e nas sua construções.

KNIGHT RAIDER

As vezes você vai precisar de alguém para invadir e quebrar, sem ser destruido com facilidade. Este alguém são os Knights e os Raiders. Eles atacam bastante (desde que estejam perto do que precisa ser destruido) e não morrem facilmente. São a sua segunda alternativa na produção de unidades para o seu exército. Antes de poder produzir estas unidades será preciso ter pelo menos um estábulo (STABLE) ou canil (KENNEL). Nao se esqueça de aumentar o seu poder de ataque e defesa com o BLACKSMITH (ferreiro). A briga esta começando a ficar boa...

CATAPULT

Cuidado ! Não caia nao erro de fazer catapultas. Apesar de ter um ataque devastador esta unidade demora muito para recarregar e a sua defesa é uma das menores do jogo. Isto para não dizer que pode destruir algumas unidades suas no calor da batalha. PREFIRA SEMPRE OS ARQUEIROS...

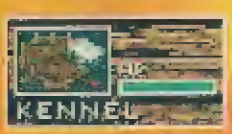
MILL

Esta estrutura vai permitir aumentar o ataque que os arqueiros/spearman poderão fazer. Assim, você transformará seu exército em um bando de machos... Os mills (moinhos) também permitem a produção de estruturas avançadas, como blacksmith, temple, church, tower...

CATAPULT

Os blacksmiths (que também são conhecido como ferreiros) permitirão a produção de catapultas. Eu não vi muita vantagem nisto... Mas o melhor é que eles aumentrão o poder de defesa e de ataque de seu exército... Então já deu para perceber que agora o jogo esta ficando excelente, né...

STABLES KENNEL



Estas estruturas irão permitir que você possa produzir os knights e raiders. Lembre-se que eles são os mais resistentes, devendo ser usados para defender sua base e principalmente atacar seus inimigos.

CHURCH TEMPLE

Na idade média os clérigos passavam a maior parte do seu tempo estudando e aprendendo. Se você pensar, vai acabar descobrindo o que eles estudavam...
E é aqui a construção onde serao feitos os clérigos...

CLERIC NECROLYTE

Os santos do jogo. Mas nao nesse aqui. Os clérigos são os responsáveis pelas magias mais simples, como a visao distante e a cura. Os orcs não possuem a cura, mas podem criar um soldado a partir de qualquer outra peça morta (orc ou humana) para combater.

SKELTON

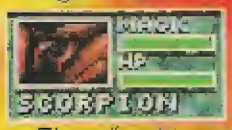
Os esqueletos só podem ser criados pelos necrolytes. Quando a magia que os criou acaba, eles começam a perder energia...

TOWER

Esta é a estrutura responsável pela criação dos conjurers e dos warlocks. Para poder transformar o seu exército em uma tropa invencível você deverá produzir muitas torres e vários conjurers. Eles depois irão invocar os elementais e demonios...

CONJURER WARLOCK

Estes podem ser considerados os soldados mais fracos de todo o jogo (com exceção das aranhas e escorpiões), podendo ser destruídos rapidinho quando estão sendo atacados. Em compensação produzem as piores criaturas que poderão atacar o seu exército, os elementais e os demonios...
Muito cuidado com eles porque ainda podem produzir uma magia envenenadora que destroi onde atacar...



SCORPION SPIDER

Não, não, não... Eles não são uma dupla sertaneja que toca heavy-metal... Mas também não são de muita coisa...
Os conjurers e os warlocks podem invocar estas criaturas, que tem um poder de ataque limitado e uma defesa que parece a do Corinthians: cai no primeiro ataque...
Só os invoque quando quiser INCOMODAR o adversário, pois resultado mesmo, é quase que nenhum...

ELEMENTAL DAEMON

Se você enxergar no mapa um destes aqui, pode começar a chorar, porque vai morrer um bando de gente... Agora, quando você puder produzir um deles, pode começar a rir sozinho...
Um elemental pode destruir um raider com apenas 2 golpes, uma fazenda em 3 e os itons mais resistentes em 4 ou 5 porradas... Nada mal, né ? O único problema é que para produzir um deles é preciso ter a magia completa de um conjurer ou warlock...

GOLD MINE

Como você vai querer produzir tudo o que você viu, sem ter dinheiro ? E para arrumar dinheiro você deverá minerar ouro dentro destas estruturas... O único problema é que elas vão explodir quando o ouro dentro delas acabar...

E O RESTO ???

Você deve ter visto que existem outros quadros (árvores e magias) que não foram comentados. Por desencargo de consciência aí vai: Raise Dead, Unholly Armour, Dark Vision, Cloud of Poison, Rain of Fire, Tree, Road, e mais algumas coisas mas...
De uma forma geral, se você seguir o que foi falado até aqui, verá que o jogo não é tão difícil assim, e se usar as manhas, aí sim, vai ficar baba... Mas como eu sei que você vai encontrar dificuldade em alguns lugares, anote aí mais algumas dicas:

O FINAL COM OS HUMANOS

Como a gente vem falando há 3 páginas, é mais fácil conseguir terminar WARCRAFT usando o exército humano. Até porque nem eu e nem você temos semelhança com um orc feioso...

O ponto principal do exército humano são os clérigos. Eles tem o poder de recuperar a energia de qualquer unidade que tenha sido atacada, o que em alguns casos é quase a mesma coisa que um soldado NOVINHO EM FOLHA...

Outro ponto importante é conhecer o poder de ataque e de defesa que as suas unidades possuem. Assim, não adianta mandar uma catapulta defender-se do ataque de um raider porque com 2 ou 3 golpes ela vai ser destruída.

Desta forma, a melhor tática que você pode usar é: criar uma linha de defesa, com unidades que possuem uma boa proteção (Knights ou Footmen), seguidas por uma linha de ataque rápido (arqueiros), uma linha de ataque lento (catapultas) e uma linha de recuperadores de energia (clérigos). Se você fizer isto, qualquer ataque que o adversário possa vir a fazer será neutralizado por suas tropas...

Algumas fases específicas do jogo precisam de um cuidado maior, em especial:

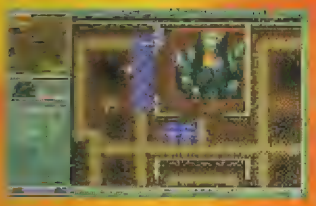
DEFENDER ATACANDO...

O PRIMEIRO DUNGEON A GENTE NUNCA ESQUECE...

As 3 primeiras fases do jogo são simples. Você não terá nenhuma dificuldade para passar. O problema começa na fase 4, que eu chamo fase de DUNGEON. Nela você tem um número pequeno de soldados, e deverá usar de muita estratégia para conseguir avançar. Eu recomendo usar o que esta sendo feito na figura acima, onde um footman protege 2 arqueiros e 1 cleric. Eu também aconselho usar a senha EYE OF NEWT para ficar com a magia HEAL.

O SEGUNDO DUNGEON TAMBÉM...

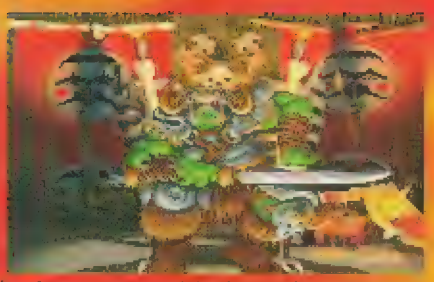
Na fase 8 você vai encarar o segundo dungeon. Ele vai ser ainda mais difícil porque a sua missão é destruir o terrível Medivh, um feiticeiro orc, que esta no final de um labirinto de túneis. E para piorar ele insiste em invocar demonios e outros bichos. Para passar já sabe: DEFESA/ATAQUE...



E FINALMENTE O FINAL

Na última fase você deverá destruir **só** 3 bases orcs e ainda por cima acabar com a fortaleza Black Rock. Se você seguir tudinho o que foi dito, ficou fácil de ver o final humano...

O FINAL COM OS ORCS



O principal problema que os Orcs vão dar a você é a impossibilidade de recuperar a energia que os soldados vão perder durante as batalhas. Em uma fase normal isto não é problema. Mas nos DUNGEONS, onde você não poderá criar outros soldados vai ser fogo. Para compensar, os necrolytes podem conjurar 2 magias que irão ajudar. A primeira é Raise Dead, que permite ressussitar qualquer soldado morto, transformando-o em um esqueleto. Em todo combate, transforme seus inimigos mortos em aliados. A outra magia é a Unholly Armor. Só que ao invés de usá-la nos seus soldados use-a nos seus inimigos ! Isto mesmo. Ao usar esta magia, o recebedor fica imune aos ataques, só que perde quase metade da sua energia... Então mova seus necrolytes para perto do inimigo e lance a 2 vezes. Pronto. Espere um pouco e será só um golpe para matar qualquer inimigo...

SUJEIRA NA TORRE

A maior sacanagem que eu vi no jogo é na fase 7, onde você deverá destruir uma vila humana.
O problema é que no calor da batalha você se esquece de ler a missão toda: VOCÊ DEVE DESTRUIR A ALDEIA E NÃO TOCAR UM DEDO NA TORRE BRANCA... Até eu perceber o que tinha de fazer morri 3 ou 4 vezes. Então cuidado !

NA ÚLTIMA FASE SERÃO 3 ALDEIAS HUMANAS...

RESUMINDO:	*WARCRAFT* *Humans & Orcs*	
MÍNIMO • 386DX • 4 Mb RAM • 10 Mb livres no HD • VGA **ACEITA** • Placa de som • Mouse • Drive CD-ROM	*GRAFISMO* ★★★★½ 4.5 *SONORIDADE* ★★★★½ 4.5 *JOGABILIDADE* ★★★★★ 5	*AVALIAÇÃO GERAL* **4.5**

À partir deste mes estaremos mostrando para vocês um pouco da *HISTÓRIA DOS JOGOS DE COMPUTADOR.*

Com certeza muitos de vocês nem imaginam como eram os primeiros jogos...
Alguns nem mesmo eram nascidos quando eles apareceram (há mais de 15 anos...)
Entao, para os que se lembram, os que nunca viram e os que nem imaginavam, aqui vai o primeiro: *KARATEKA*.

KARATEKA foi o primeiro jogo de luta a chegar nas telas dos computadores.
Ele foi desenvolvido pela BRODERBUND (a mesma de *CARMEN SANDIEGO* e *MYST*) para o *APPLE II* e trazia a estória de um lutador de karate que deveria libertar a sua amada das mãos de um terrível vilão (como podemos ver os enredos nao mudaram muito após todo este tempo).

Você devia lutar contra todos os inimigos, usando apenas 6 tipos de golpes (3 com as mãos e 3 com os pés). Nada parecido com os "combos" dos jogos atuais...

Apesar de toda a falta de recursos (visuais, sonoros e de golpes) o jogo foi um enorme sucesso, deixando os mais velhinhos com saudades do tempo que passaram jogando KARATEKA...
No próximo mês outro jogo do tempo do onça !

FALA A VERDADE, ISTO É QUE É JOGO...

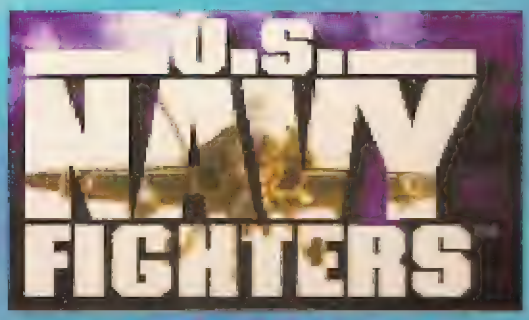
DÁ SÓ UMA OLHADA NA HEROÍNA...

SHORIYUKEN !!!!

DÁ SÓ UMA OLHADA NO VISUAL !

O computador sempre teve a sina de não ser considerado como um bom videogame. E para justificar os jogadores costumam dizer que o PC é bom apenas para os jogos de estratégia, RPG e os simuladores. Talvés por isto, o número de simuladores de vôo no computador seja tão grande. Agora, a Eletronic Arts (super conhecida pelos jogos de esporte com a marca EA Sports) apresenta mais um simulador que pretende nos levar as alturas...

O jogo se chama US NAVY FIGHTERS e nos coloca em um cenário imaginário, onde a Ucrania, em um futuro próximo, se vê tomada por um grupo de extrema-direita, que pretende depor Boris Yeltsin do poder e fazer ressurgir das cinzas a antiga União Soviética, retomando o controle das atuais repúblicas em um único país. Os EUA defendem o direito de intervir na questão da soberania ucraniana e enviam para a região o porta-aviões Eisenhower para ajudar o aliado.



TUDO NO JOGO É BEM PRODUZIDO

Para ajudar a manter a paz e a ordem você usará na sua missão 6 aeronaves diferentes: o A-7 Corsair (um dos "avôs" dos caças atuais), o F/A-18 Hornet (talvez o melhor caça já feito até hoje), o F-14 Tomcat (usado no filme Top Gun), o F-104 Starfighter (não sei por que colocaram este aqui, pois este avião não pode ser lançado de um porta-aviões), o F-22 Lightinig II (que ainda não teve oportunidade de voar de verdade) e o Su-33 Flanker (um avião russo, que esta sendo emprestado para você nesta batalha). Para compensar existem outras 29 aeronaves que são controladas pelo computador, indo desde aviões, até helicópteros, navios e veículos terrestres.

O jogo divertirá a todos por um bom tempo pois existem 50 missões diferentes, ainda com a possibilidade de criar as suas próprias missões. Destas, 14 são de treinamento e 36 de combate ultra-realista. As primeiras irão ensiná-lo a pilotar os aviões, e a conhecer o inimigo, indo desde decolagem, até tàticas avançadas.

AQUI NO CONVÉS VOCÊ ESCOLHE SEU AVIÃO

Quando você quiser criar suas próprias missões pode usar o modo Quick ou o Pro. O primeiro é indicado para aqueles momentos quando você precisa destruir alguma coisa urgente...

Então você coloca no mapa até 3 tipos diferentes de aviões aliados e até 15 tipos de inimigos aéreos (e mais alguns outros no solo). Arma seu avião e tenha uma boa destruição...

Agora, se você quiser detalhes realistas e perfeitos pode usar o modo PRO, onde cada opção poderá ser feita e modificada a seu gosto.

O JOGO É O MAIS PERFEITO ATÉ HOJE

No modo normal, você é a personagem principal, e a estória se desenrola de acordo com suas decisões. Cada missão começa com um full-motion video, com atores de verdade em vídeo com tela-cheia (são mais de 40 minutos de vídeo no CD) que irão dizer o que deve ser feito em cada missão. Também será possível obter dicas de como proceder em cada combate, que avião usar, que tipo de arma, etc. Só que já fique avisado: para variar tudo estará em Inglês.

E outro detalhe: se você destruir todos os seus F-18 terá de combater com outras aeronaves mais fracas (imagine ter de combater um Mig-29 com um simples A-7).

Quem criou o jogo foi Brent Iverson, o mesmo programador de ***Chuck Yeager's Air Combat***. Então você já sabe que vai encontrar um nível de realismo muito grande, principalmente na parte de MECANISMO DE VÔO.

Só que a parte mais sensacional do jogo é a possibilidade de pilotar uma aeronave em resoluções nunca vistas antes em nenhum outro jogo. Se você viu ***Nascar Racing*** ou ***Wing Commander 3*** sabe que os jogos estão começando a usar SVGA (640 por 480 pontos na tela). Só que USNF pode usar muito mais !

Você pode ter qualquer coisa entre 320X200 até 1024X768. Isto significa que os detalhes são incriveis. Você poderá ver até a marca dos tiros na sua fuselagem.

Você precisa ver para crer ! Desde que você tenha o equipamento necessário para isto...

Talvés este seja o único problema do jogo, se você insistir usar muito os gráficos existentes correrá o risco de ver o que chamamos de SLIDE SHOW ao invés de um jogo...

Outros problemas são:

- Não há replay do que você fizer.
- Não existe a possibilidade de jogar em rede, modem ou link direto.

Mas mesmo assim o jogo vale apena...

VOCÊ PODERÁ VER AS ONDAS E AS NUVENS SE MOVENDO...

RESUMINDO:	USA NAVY FIGHTERS
MÍNIMO • 486SX • 8 Mb RAM • 17 Mb livres no HD • Mouse • VGA • Drive CD-ROM **ACEITA** • Placa de som • SVGA (1024 x 768)	GRAFISMO 5 SONORIDADE 4 JOGABILIDADE 4 NOTA GERAL **4.5**

LAMENTAMOS INFORMAR, MAS...

Magic Carpet

OLHA O CAPRICHO DAS TELAS ...

A ABERTURA FOI VISTA TODA EM 3D STUDIO

E por continuar falando em simuladores, nada seria mais estranho que o de um tapete voador, não seria ? Mas pode ter certeza de uma coisa, este jogo, feito pela Bullfrog, é um dos MELHORES JOGOS EXISTENTES. Aqui, você vai ter de usar estratégia e inteligência para poder passar por cada uma das 50 fases do jogo. No inicio tudo é bem fácil, sendo que os inimigos serão derrotados facilmente. Mas com o passar das fases eles vão ficando mais dificeis e será preciso pensar muito mais para poder avançar.

O jogo mistura os melhores gráficos com uma das melhores trilhas sonoras. Só falta aparecer um gênio para satisfazer os seus pedidos...

A BULLFROG foi a mesma que produziu sucessos como POPULOUS, SYNDICATE e mais recentemente THEME PARK, o que só por isto já dá mais credibilidade ao jogo...

Só para ter uma idéia do capricho que eles tiveram, saiba que existe a possibilidade de jogar com aqueles óculos 3D (com uma lente azul e uma vermelha) dando uma sensação maior de realismo. Ou então apelar de vez, jogando em uma versão ESTEREOGRAMA (lembra do sucesso do OLHO MÁGICO ?) onde será preciso ACOSTUMAR os olhos com um padrão que aparece na tela. Se você vir alguma coisa conseguir vai achar o máximo...

O problema é que mais uma vez um jogo precisa de um PENTIUM para funcionar com tudo...

Se você for um feliz possuidor de um destes saiba que a versão que você vai ter é muito superior àquela de um 486, pois o jogo foi feito para usar os recursos que o pentium permite.

E se não bastasse, o jogo ainda permite a opção de funcionar em rede, onde até 8 pessoas podem disputar quem controla melhor a magia do mundo...

Pode comprar que o jogo vai agradar a todos...

QUE TAL JOGAR VENDO UM ESTEREOGRAMA ?

Se o jogo estiver ficando muito difícil, saiba que os programadores deram um mãozinha...

Deixe o seu tapete TOTALMENTE parado (de preferência no começo da fase). Digite a letra "i" (de impossível). Em seguida escreva a palavra "ratty". Agora basta escolher o que você quiser usar da lista a seguir:

○ + 6	TODAS AS MAGIAS
○ + 7	MAIS MANA
○ + 8	CURA COMPLETA
○ + 9	MATA TODAS AS CRIATURAS DA FASE
□ + A	COMPLETA O NÍVEL

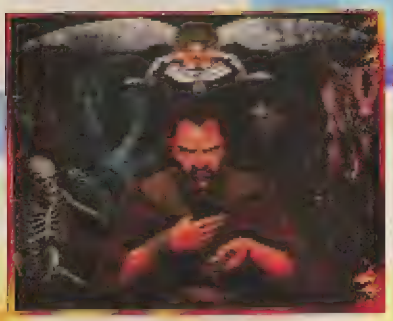
Com certeza o jogo vai ficar muito mais fácil desta maneira...

Bom jogo e até o mês que vem...

O JOGO PARECE UM TAPETE MÁGICO DE VERDADE...

RESUMINDO:	MAGIC CARPET
MÍNIMO • 486SX • 4 Mb RAM • 10 Mb livres no HD **ACEITA** • Placa de som • Mouse • Drive CD-ROM • Headset	GRAFISMO 5 SONORIDADE 5 JOGABILIDADE 4 NOTA GERAL **4.5**

MAGIC The Gathering



Imagine um jogo, onde você, com poderes mágicos desafiasse seus amigos para ver quem conseguia invocar da melhor forma possível, suas magias, como em um torneio fantástico, só visto em filmes.

E que a qualquer momento você pudesse convocar demônios, dragões, mortos e outros seres inimagináveis, para ajudá-lo nesta tarefa ?

E que com as vitórias (ou derrotas) que você tivesse, fosse aumentando aquilo que você sabe, tornando-se a cada dia um feiticeiro ainda mais poderoso ?

Pois este é exatamente o conceito por trás do sensacional jogo MAGIC, THE GATHERINGS, desenvolvido por Richard Garfield e lançado pela Wizards of the Coast.

O jogo utiliza um baralho especial, diferente dos baralhos de cartas "*normais*", onde existem um número determinado de cartas (52, sendo 13 de cada naipe). Em Magic não existe um número definido de cartas, sendo que cada jogador possui tantas quantas ele conseguir comprar. Alguns jogadores possuem mais de 3.000 cartas, sendo verdadeiros colecionadores...

As cartas estão baseadas em um conceito de energia (pântanos, ilhas, florestas, montanhas, etc.) de acordo com a cor da carta. Para poder atacar com suas magias é necessário atingir um determinado nível de energia. No final da partida o vencedor pode escolher uma carta do deck do perdedor (ou uma carta previamente combinada). Com o passar dos jogos, os decks vão aumentando ou diminuindo de acordo com a habilidade do jogador.

Você também pode trocar cartas com outras pessoas, o que faz do jogo uma ótima forma de encontrar amigos...

Os baralhos são comprados em embalagens com 60 cartas, sendo que em cada um deles podem vir cartas consideradas COMUNS, INCOMUNS ou RARAS. E sempre as raras são as que tem mais valor. Existem EDIÇÕES LIMITADAS que são lançadas regularmente pela Wizards e que permitem AUMENTAR o poder de ataque e defesa dos jogadores com cartas mais poderosas. Para poder ficar mais poderoso, os jogadores precisam cada vez mais de cartas novas, o que faz com que a procura por tais produtos seja sempre maior que a oferta.

FESTIVAL DO RPG

Com certeza o mês de Maio ficou marcado na memória de todo mundo que curte RPG.

Isto porque aconteceu o 3º Encontro Nacional de RPG, com a presença de pessoas importantissimas neste mercado, entre elas os criadores dos consagrados DUNGEONS & DRAGONS e GURPS.

Aconteceu entreo os dias 19, 20 e 21, com apresença de milhares de jogadores, muitos vestidos como vampiros, magos e outros tipos...

O lance mais legal ficou por conta da editora Abril, que percebendo o aumento no interesse por RPG e em jogos de baralho lancou o SPELLFIRE em português e a revista DRAGON (que nos estados unidos é editada pela TSR, fabricando do D&D).

E para quem curte D&D fique sabendo que o jogo agora vai virar FILME !

É isto mesmo. Foi fechado um acordo entre a TSR e a produtora SWEETPEA ENTERTAINMENT, que comprou os direitos para lançar D&D nos cinemas. O orçamento do filme vai ser em torno de US$ 50 Mi (um bom orçamento para produção de um filme médio/grande). Só não espere ver este filme nas telas antes do natal de 96 ...

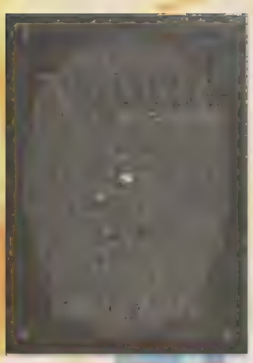
A estória vai ser de um guerreiro que decide desafiar o poder das pessoas que controlam os dragões.

O ponto alto do filme vai ser uma batalha entre o mocinho e um dragão nos céus.

Algo que promete...

D&D NO CINEMA...

FRENTE DA CARTA, COM O SEU PODER



O VERSO DE TODAS CARTA É IGUAL

Uma partida de Magic é sempre um momento de prazer, principalmente quando o jogador tiver um deck "forte", que vai permitir deixá-lo quase que imbatível.
Pelo menos até encontrar alguém que tem cartas melhores que a dele...
Existe uma verdadeira legião de pessoas disputando partidas, que quando vistas por quem não sabe como é o jogo acha até ridículo ver alguém brincando de feiticeiro...
Mas eu diria que quem entra não sai jamais, pois o jogo é algo viciante por quem curte RPG. Talvés o único problema seja a falta de baralhos para compra. Mas parece que tudo vai mudar, pois uma empresa no Brasil pretende lançar o jogo, traduzido, até o fim do ano... Vamos aguardar e torcer para isto acontecer. Na próxima edição a gente fala mais um pouco sobre Magic.

EM BREVE NO CINEMA

BATMAN FOREVER
As novas aventuras de Batman, com Val Kilmer no papel de Batman e Jim Carey como Charada
USA em junho
BRA em julho

POCAHONTAS
Mais um desenho dos estúdios Disney.
USA em junho
BRA em agosto

APOLLO 13
Mais um filme do homem-oscar, Tom Hanks, com a história do homem na Lua
USA em junho
BRA em agosto

STAR TREK: VOYAGER

Atenção Trekkers do Brasil: preparem-se para embarcar em mais uma viagem pelo espaço a bordo de uma nave da Federação.
Só que desta vez não será mais a Enterprise, e sim a VOYAGER. E o que é mais interessante : o capitão agora é uma mulher !
Pela primeira vez em 30 anos de Star Trek, a produção resolveu acabar com o machismo e colocou alguém do sexo frágil para dirigir uma de suas naves. A série estreou no começo do ano com bons níveis de audiência, o que deu um warp 5 na produção dos novos episódios. Agora eles devem enfrentar o desconhecido em uma região chamada BADLANDS, tentando encontrar o caminho de volta para casa.
Em breve a série deve pintar por aqui...

THE X-FILES

FOX MULDER & DANA SCULLY

Se você gosta de suspense, mistério, terror e OVNIs NÃO PODE PERDER a série que a rede Record esta passando todas as sextas-feiras, as 22:30. O nome da série é ARQUIVO X (em inglês, The X-Files) e conta a estória do agente especial Fox '*Spookie*' Moulder, que decide abrir os arquivos X, casos onde o FBI não pôde chegar a uma conclusão. Para ajudá-lo a agente Dana Scully (a pessoa mais cética que existe no mundo) é escalada. Ambos agora devem lidar com o sobrenatural e os fenômenos inexplicáveis, em busca da verdade...
A série segue um pouco a linha de *Kolchak, Os Demônios da Noite*, que passou no Brasil há muito tempo, e também lidava com o sobrenatural de uma maneira científica. Desta vez a série conseguiu juntar um personagem muito simpático (Fox) com alguém que não tinha muito carisma (Dana). Com o passar dos capitulos o público foi pegando carinho com os dois e hoje a série é um dos maiores sucessos nos EUA e até mesmo aqui não faz feio, sendo um dos maiores índices de audiência da Record. Seria ótimo se as outras emissoras começassem a passar as séries boas que existem por lá...

Kolchak e seus demônios

Iabadabaduuuuuu! Eles voltaram

Saiu a versão para video game do filme dos Flintstones.

Filme dirigido por, nada mais, nada menos, do que Steven Spielberg, que foi um grande sucesso de bilheteria no mundo todo.

The Flintstones tem gráficos muito bons, com fundos sensacionais e um realismo incrível.

O som e a jogabilidade do game não acompanham os gráficos, o que não impede de serem muito bons.

Neste jogo, você controla Fred, que deve resgatar Pedrita e Bam-Bam das mãos de um milionário metido a besta, Cliff Vanderclave. Durante a partida aparecem muitos itens e armas como uma bola de boliche e uma pedra. Fred conta ainda com sua fiel clava, e com a ajuda de Wilma, Barney, Betty e Dino.

O único problema deste game é o fato de que a energia de Fred é pouca, o que o torna muito vulnerável.

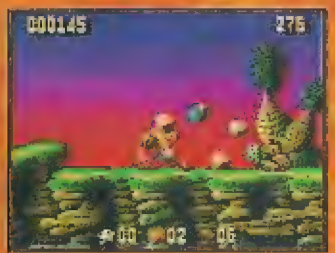
Mas isso não atrapalha muito, e Flintstones é garantia de boa diversão.

Como a foto tem apenas o recurso visual e nao de audio voce nao vai ouvir nada, e não percebera que na abertura o Fred grita *iabadabaduuuuuu*.

Tome cuidado com o homem das cavernas, pois ele vai lhe empurrar uma pedra, e a única coisa a fazer e pular.

Logo no começo do jogo va para a esquerda e pegue alguns itens, que o ajudara a combater o Cliff Vanderclave.

Nesta fase, ao visualizar essas pedras trincadas, destrua-as...



...pois dentro delas há itens valiosos, não deixe passar em branco.

Quando tiver rampa, jogue uma bola de boliche para ir limpando o caminho.

Se for para a esquerda usara o continue, se for para direita será game over.

Time Cop

Esse babaca é o Dr. Maluco que você tem que prender para acabar o jogo.

Esse policial deve pegar umas ondas nas horas vagas.

Um tira da pesada!

O sonho de qualquer garoto é ser um policial. Se você não é um tira, mas gostaria de ser, que tal jogar Time Cop para passar a vontade?

Em Time Cop, como não poderia ser diferente você é um policial, incumbido de uma missão secreta.

Cientistas do governo americano inventaram uma máquina do tempo, mas essa máquina foi roubada.

O ladrão é um cientista maluco, que nos lembra o Dr. Willy.

O jogo em si é razoável, tendo como ponto forte a movimentação que é muito bem feita.

As fases são curtas, e você tem apenas que achar a saída. Seu maior obstáculo não são os inimigos e sim o seu tempo limite.

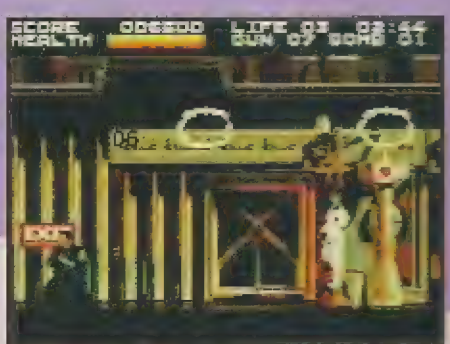
Uma das maneiras mais fáceis de matar os inimigos é atirando neles, mas cuidado para não gastar todas as suas balas à toa.

Dê alguns chutes nessas caixas, pois algumas vezes há itens dentro delas.

Você além de dar socos e chutes também conta com um 38, que como o de verdade tem apenas seis balas.

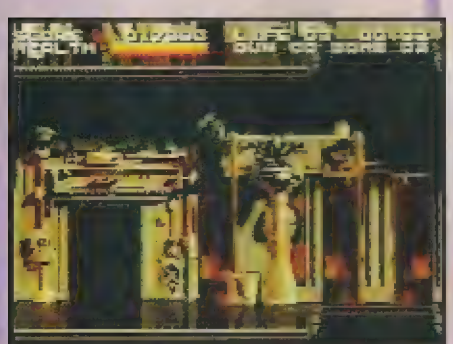
O jogo é um pouco difícil e somente se você for um Mel Gibson será capaz de matar o cientista maluco e recuperar a máquina do tempo.

Isso é uma das coisas que você não deve fazer, nunca fique entre dois inimigos.

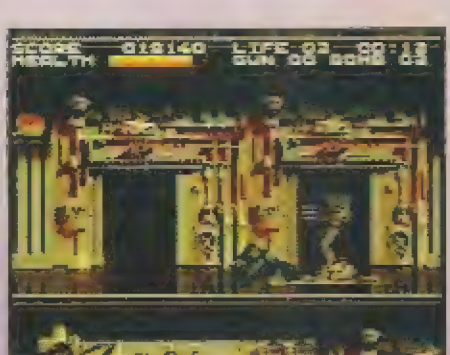


A única coisa que você deve fazer para passar de fase é encontrar a saída.

Tome cuidado com o chão trincado, pois se você pisar ele quebra e terá que subir novamente.



Para acertar inimigos no alto, pule e dê um chute.



Tome cuidado com essa metralhadora, pois ela é perigosa!

Pense bem antes de jogar a bomba nos inimigos, pois elas são limitadas.

MEGAMAN 7

Benvindo Dr. Willy! Mega Man está à sua espera.

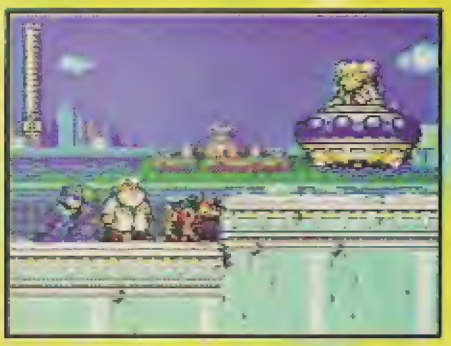
Você não vai acreditar, mas saiu mais uma versão de Mega Man para Super Nes. Mega Man ou, Rockman no Japão, é o recordista absoluto de versoes para video game.

Foram seis versões para Nintendo, uma para Mega Drive e outras tantas para Game Boy. E esta é a terceira para Super Nes. Mas esta versão é diferente das outras duas, que tinham um ambiente futurista e o vilão Sigma. Baseado no estilo antigo, esta versão trás de volta o vilão mais famoso da história do vídeo game, ou seja, o sádico e louco Doutor Willy. Este velhinho já construiu mais de cinquenta robôs para derrotar Mega Man e sempre fracassou. Mas ele não se cansa e faz nova tentativa.

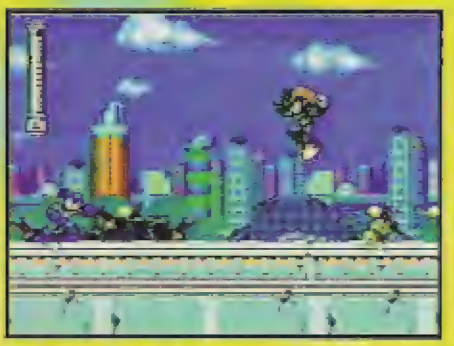
Nesta versão também está de volta Rush, o fiel cão de Mega Man que serve de mola, jato e até de cão-farejador.

A novidade desta versão fica por conta da loja onde você compra itens como vidas e cápsulas de energia.

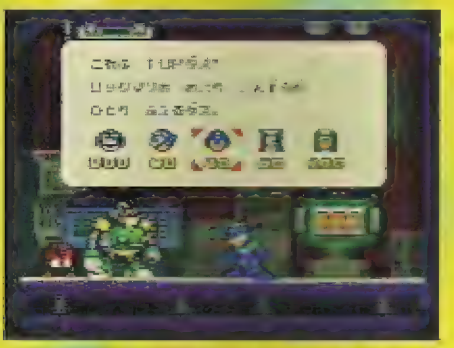
Você que tem Super Nes, aproveite para matar a saudade dos tempos de Dr. Willy e companhia.



Até que enfim o vilão preferido de Mega Man, Dr. Willy, está de volta.



Na fase inicial, ocorre o primeiro encontro com o robô do Dr. Willy.

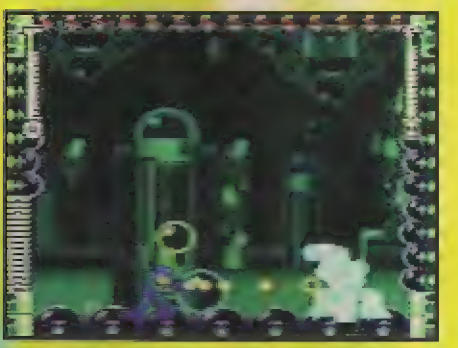


Apertando select em cima do W, você acessa a loja de itens.

BURST MAN

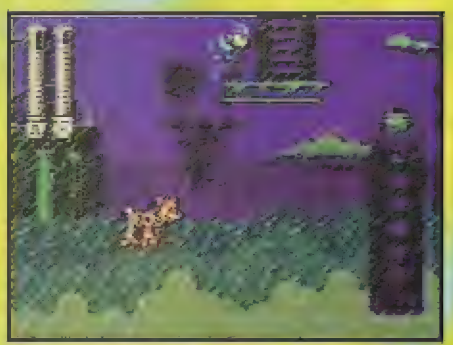
Comece pela fase de Burst Man. Venha por aqui para pegar uma cápsula de energia.

Nesta fase, você pega a primeira letra para completar o nome RUSH e ganhar um poder especial.



Mesmo conquistando um poder especial, fique atento contra Brust Man.

CLOUD MAN

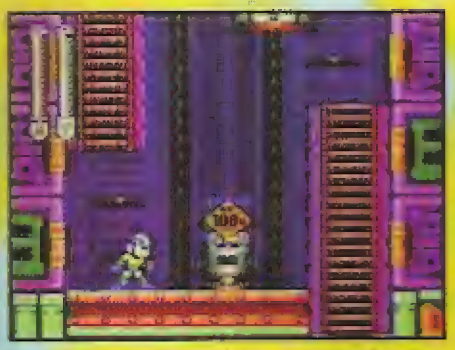


Para conseguir a segunda letra, suba esta escada.

Prossiga para a direção esquerda e a letra é sua.

Contra Cloud Man, use a arma D. Wrap e você não terá problemas.

JUNK MAN



Use a arma T. Strike nesta máquina para acionar os elevadores e...

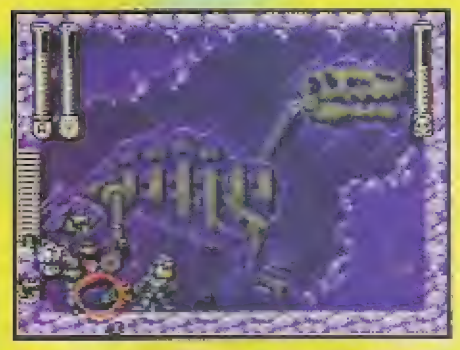
...o Rush Jet estará esperando por você aqui.

Use a arma T.Strike e Junk Man não resistirá por muito tempo.

FREEZE MAN

Use o Rush Coil para pegar a terceira letra aqui.

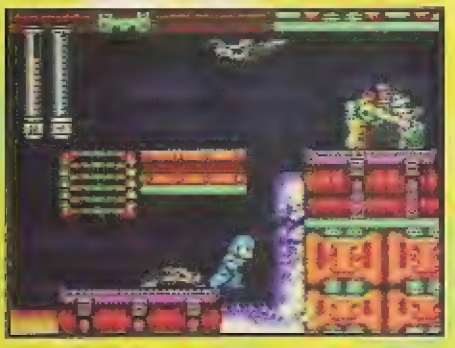
Pegue também o Rush Search nesta fase.



Use a arma J. Shield e desvie de suas investidas e Freeze Man será história.

Depois de matar os quatro primeiros robôs, Dr. Light o avisa que o Dr. Willy está aprontando num velho depósito.

No depósito o seu único problema será o robô palhaço. Cuidado e acerte-o na cabeça com a arma normal.



Combatendo o robô, você deve voltar a fase de Junk Man e usar a arma de Freeze Man.

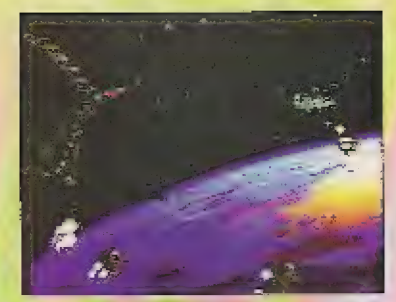
Aqui você pega a quarta letra e...

...consegue um item para fazer Rush se unir a você.

METAL WARRIORS

Encarne um guerreiro e derrote os Dark Axis!

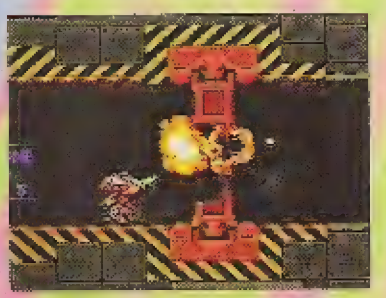
Um bom jogo começa com uma boa apresentaçao. Se liga nessa imagem.



Se você não for um bom gamemaniaco, será a última vez que você verá a terra.

Em pleno século 25 a Terra aparentemente prospera num ambiente de paz, onde todas as naçoes estão regidas por um governo democrata.

Toda essa paz alcançada após treze anos de guerras e conflitos políticos está por acabar. Equipados com unidades robôs chamadas de batledróides um esquadrão de guerreiros maléficos vindos de outro sistema solar resolvem por fim à harmonia terrestre com o objetivo de conquistar nosso planeta. Tais guerreiros denominados de Dark Axis liderados por um andróide chamado Venkar Amon, aterrorizaram anteriormente povos de outros planetas e têm como próximo alvo a Terra. Cientistas humanos percebem essa aproximação alienígena, e então o governo resolve lançar um ataque contra a força inimiga. É aí que você entra. Pilotando uma armadura robótica semelhante à do inimigo, você tem a missão de interceptar os Dark Axis e destruí-los. Produzido pela Konami em conjunto com a Lucas Arts, Metal Warriors é uma grande pedida para você que tem um Super Nes e é ligado em ficção científica.



Essa é só uma amostra do que suas armas podem fazer.

Sua unidade robô conta com retropulsor que o faz flutuar.

Após terminar uma missão você vai para uma nave onde recebe as instruções da próxima missão.

Tome cuidado com esse inimigo, pois se bobear ele vai acabar com você.

Se você encontrar uma unidade vazia, não durma no ponto, desça da sua e entre nela.

Para passar por corredores baixos, você deve sair da sua unidade robô e prosseguir a pé.

Com uma grande qualidade, os gráficos são um colírio para os nossos olhos.

A unidade robô NITRO ainda conta com uma espada laser, que nos lembra o jovem Skywalker.

Ogre Battle

O RPG que você decide o final. Acerte essa!

Ogre Battle é o novo lançamento da Nintendo para SNES, que tem tudo para agradar os que gostam de RPG. Produzido pela Enix, Ogre Battle é uma mistura de RPG e estratégia.

Esse jogo promete ser um grande concorrente ao consagrado Shining Force, da Sega. Há quem diga que Ogre Battle é melhor, pois possui belos gráficos e um som muito bom.

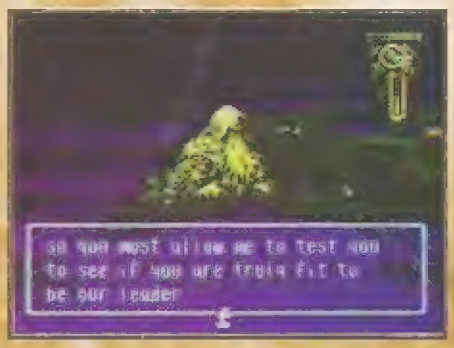
O que chama a atenção nesse jogo são os movimentos realizados pelos personagens, que demonstram um alto grau de qualidade. Nesse jogo a sua missão é a de liderar uma rebelião, dividida em unidades, contra o império do mal que controla seu mundo. Para isso é necessário achar alguns itens valiosos e conquistar a amizade de lutadores para que o ajudem em sua causa.

Durante o jogo você responde a algumas perguntas, dependendo de sua resposta a história muda.

Outra novidade são os finais que podem ser diferentes. Para ver o melhor final é necessário que sua popularidade (exibida no canto superior direito da tela) esteja no máximo, e também que você tenha achado todos os itens e personagens escondidos no jogo. *Boa sorte!*

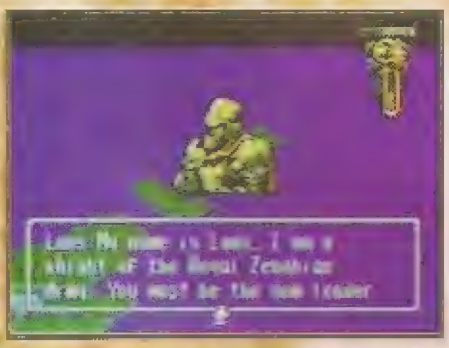
Esse sábio aparecerá no começo do jogo, e lhe fará algumas perguntas, dê respostas coerentes.

Logo no início de cada fase, o game exibe a localização do chefe.



Esse é o primeiro inimigo, ele vai incumbir você à uma missão e só depois você lutará contra ele.

O seu objetivo no jogo é libertar as cidades e torres controladas pelo império.



Este é Lans, um poderoso cavaleiro que o ajudará em sua missão.

Quando você entra em combate, essa passa a ser à sua visão.

Após liberar todas as cidades, você lutará em outro ponto do mapa.

Terminada a fase, o seu povo vai festejar a liberdade.

Esse é o mapa principal, onde você escolhe onde irá lutar.

Se você usar a carta de Laro, uma poderosa magia será invocada.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

Sem dúvida nenhuma um dos melhores jogos de futebol dos últimos tempos.

Chegou o melhor jogo de futebol de todos os tempos!

Pegue todos os jogos de futebol que você considera bom. Some todos e retire os defeitos de cada um. Agora você tem em mão o mais perfeito e realista jogo de futebol até o momento.

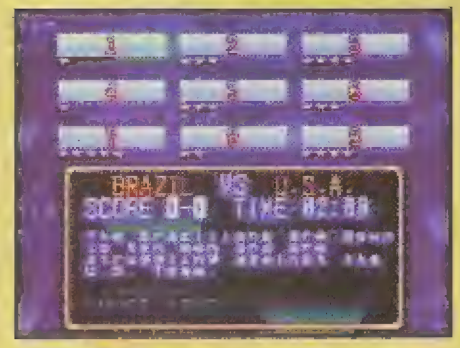
Todos os problemas dos jogos de futebol anteriores foram solucionados pela Konami.

Foi retirado o impedimento passivo, ou seja, somente se o jogador em posição ilegal for para a bola estará impedido, as faltas são marcadas com mais rigor, e corrigiram um dos maiores erros dos games de futebol: na maioria dos games é mais fácil fazer gol de fora da área do que de dentro.

Na opção penalti, você escolhe; time e jogadores para as cobranças.

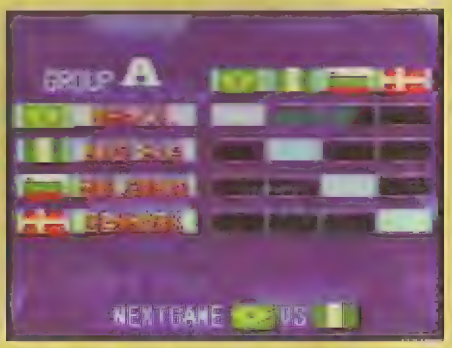
Você tem um botão para chutar a bola rasteira e outro para chutá-la no alto.

Você não precisa esperar pelo domingo para assistir uma bela partida de futebol.



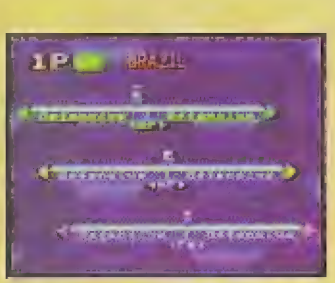
Na opção Scenario, você tem que realizar missões, algumas fáceis e algumas difíceis.

Há uma opção de treinamento para você aprimorar suas habilidades.



Selecione a opção Supercup, escolha o time e veja a tabela.

Antes de começar uma partida veja se há alguém para substituir. Alguns jogadores já começam cansados.



Na opção Tatics é possível escolher o posicionamento de sua defesa, meio-campo e ataque.

Nesta imagem é possível escolher um estilo de jogo, como contra-ataque, todos na defesa etc.

O game também proporciona a mudança da cor dos uniformes dos times.

AGORA VAMOS AO QUE INTERESSA

No começo de cada partida é tirado cara ou coroa para escolher bola ou campo.

Olha só com que categoria o jogador do Brasil domina a bola.

Mas se for preciso a gente também dá umas soladas.

Mas o que mais impressiona neste game são os detalhes gráficos. Jogadores com características marcantes são destacados no game como Valderrama e sua cabeleira, Baggio e seu rabo-de-cavalo e o careca Letchkov.

O som também é de grande qualidade, com a torcida cantando e batucando o tempo todo. Os modos de jogo já são conhecidos, com exceção do modo Scenario, que apresentam jogos que aconteceram e que você deve imitar a realidade ou tentar revertê-la. Exemplo: você tem um minuto e meio para fazer o Brasil ganhar dos EUA nas mesmas condições da última copa. Aliás este é o primeiro jogo de futebol que o Brasil é o melhor time.

Portanto o que você está esperando para pegar este game e se divertir por horas?

Apesar do placar adverso, o goleiro do Brasil é um dos melhores.

Quando há uma falta direta tanto a seu favor quanto contra você, é organizada uma barreira.

Bobeou a gente pimba. Vai buscar goleiro!

Depois de fazer um gol você tem direito de comemorar.

Nosferatu

Fique atento! Cuidado! Você acaba de entrar no mundo de Drácula.

Se você é daquelas pessoas que tem medo de escuro, pouca paciência e não suporta filmes de terror, é aconselhável pular para as páginas seguintes. Agora se você é daqueles que já assistiu todos os filmes de Fred Krueger e adorou o filme a *Hora do Espanto*, prepare-se, acaba de chegar para Super Nes Nosferatu, um incrivel jogo sobre o Drácula. Produzido pela Seta, Nosferatu é um grande jogo, com belos gráficos e um som razoável, que deve agradar a muitos gamemaniacos.

Um fator muito interessante nesse jogo é a jogabilidade que é uma mistura de Double Dragon, com Prince of Persia.

A história começa quando sua namorada estava dormindo e foi raptada pelo Drácula.

Em meio àquela noite de terror você ouve os gritos de sua namorada, e montado em seu cavalo sai em busca dela.

Para salvá-la é necessário paciência e destreza para passar as seis fases repletas de armadilhas e inimigos. Além disso você ainda tem que tomar cuidado com seu tempo, e deve derrotar um inimigo chefe a cada final de fase.

A seguir você verá algumas dicas para passar as três primeiras fases:

Montado em seu cavalo, o herói parte desesperadamente em busca de sua namorada.

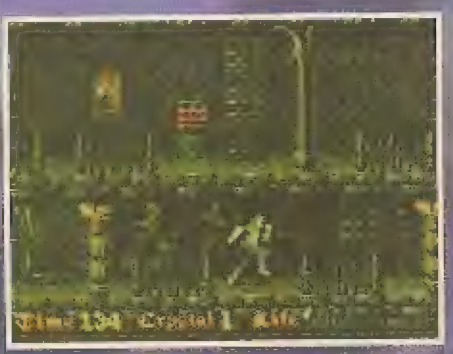
Os seus punhos são uma ótima maneira de se defender.

Se você errar o salto, não se desespere, controle-se e tente se agarrar em algum lugar.

Nessa sala há um baú, mas tome cuidado com esse inimigo pois seu abraço é doloroso.

Para passar por lugares baixos você deve escorregar. O comando é o seguinte: ↙ ← + ou → ↘ + botão de ataque.

Cuidado com o Frankestein, ele não tira sua energia, mas rouba seus cristais vermelhos.



Neste corredor o segredo é passar correndo, assim os esqueletos não o acertam.

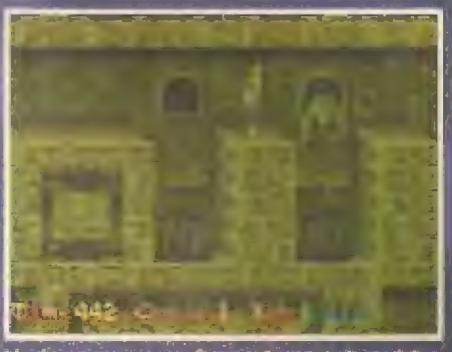
Nessa parte do jogo repare na lua, veja que ela passa de minguante para lua nova.

Esse é o chefe da primeira fase, derrotá-lo não é difícil, mas tome cuidado com o seu facão.

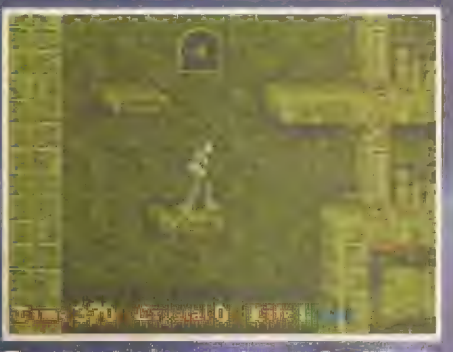
Repare que com a lua cresceu e o monstro se transformou em Lobisomem.

Cuidado com esse cabeção, a melhor coisa a fazer é se agachar e esperar ele passar.

Para abrir a porta empurre essa alavanca, fique esperto pois há mais iguais a esta.



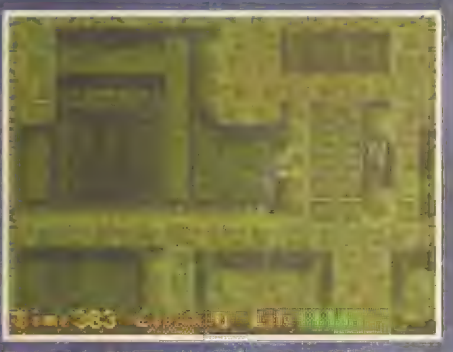
Na hora em que for pular aqui, cuidado com o monstro que sai do buraco para não cair nos espinhos.



Essa parte é uma das mais difíceis dessa fase, mas é o único caminho para a saída.

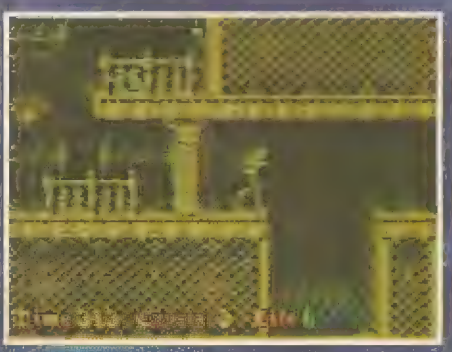
Os inimigos da segunda fase são dois gorilas, cuidado para não ficar entre eles.

Não marque bobeira em ficar rindo do gordão e ser apanhado de surpresa.

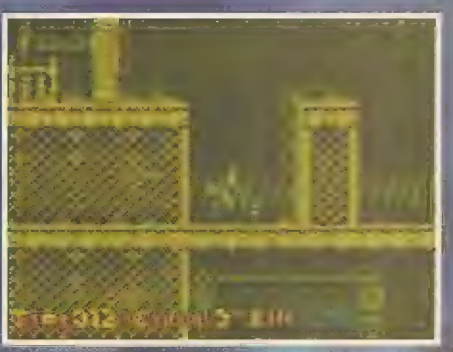


Para abrir a porta é necessário que você empurre a parede para a direita e acione a alavanca.

É impossível destruir esse machado, a melhor coisa a fazer é despistá-lo.



Seja cauteloso na hora de pular lugares onde há espinhos em baixo...



...pois você poderá acabar virando queijo suiço.

KYLE PETTY'S NO FEAR RACING

Viva essa emoção!

Como Nigel Mansel e Ayrton Senna, Kyle é um piloto de corrida que foi homenageado em jogo de videogame.

O que o difere dos demais é que não se trata de um jogo de Fórmula 1 e sim de Naskar Racing. Por ser uma modalidade pouco divulgada em nosso país, é possível que você nunca tenha ouvido falar no nome desse piloto.

Naskar Racing é uma modalidade onde os carros são parecidos com carros de passeio mas que são mecanicamente muito diferentes.

As pistas sao sempre feitas com curvas em que há uma inclinação dificultando que o carro saia da pista.

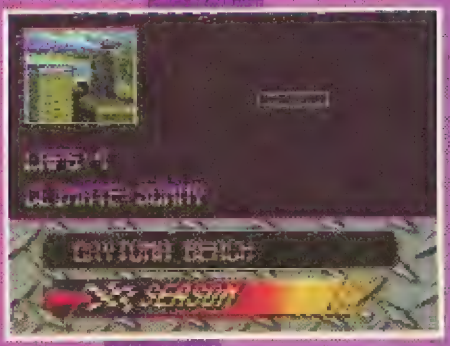
Esse jogo feito para SNES, tentou nos passar a emoção desse esporte, mas com muita falta de competência. A tendência é se tornar apenas mais um jogo chato de velocidade.

Os gráficos desse jogo são pobres, o som deixa a desejar e a jogabilidade é ruim pois seu carro só capota se seus pneus estiverem no talo.

Esse jogo é muito parecido com Super off Road, pois ao ganhar uma corrida você recebe dinheiro para comprar outros equipamentos para seu carro.

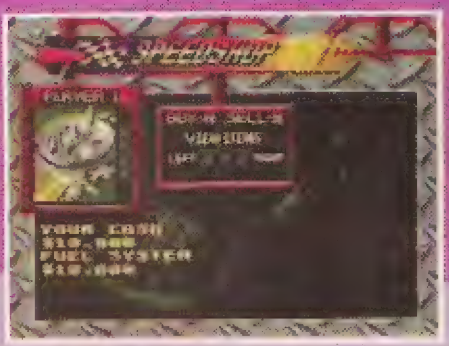
Você tem que ser um grande fã de jogos de velocidade para gostar desse game.

Aqui aparece o menu principal do game.



No modo Season, você recebe informações da pista em que vai correr.

No começo de cada corrida Kyle lhe dá algumas dicas.



Há um shopping onde poderá comprar equipamentos melhores para o seu carro.

No seu painel há indicadores de: combustível, de nitro e das condições dos pneus.

Apesar de serem raras, as capotagens podem acontecer com qualquer um.

O seu carro derrapa um pouco nas curvas e só capota se os pneus estiverem carecas.

Repare que quando você usa o nitro, o carro se afasta um pouco da tela.

Depois de algum tempo você se acostuma a pilotar e aí fica fácil.

Captain Commando

Sua vida depende disso.

Um cara muito mal se apoderou de uma pacifica cidade mais uma vez.

Você e seu grupo de vigilantes contra o crime foram escolhidos para lutar pelo que é certo e para libertar não só vocês, mas toda a cidade.

Você pode escolher, entre quatro poderosos lutadores, qual será o seu representante na batalha. Mummy é uma múmia que manipula facas, Captain tem seus poderes baseados na eletricidade, Ninja é rápido e perigoso e Baby que usa a força bruta e a ignorância. Escolha bem porque sua vida depende disso.

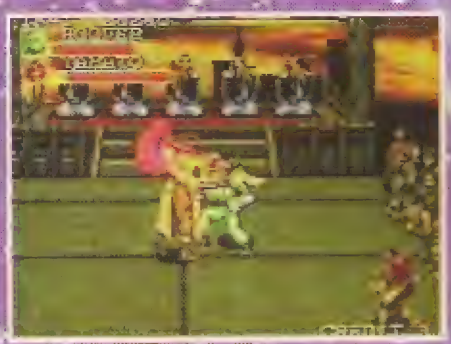
Os gráficos são simples, mas bonitos o necessário para um jogo de luta. A jogabilidade é a mesma de versões como Double Dragon ou Final Fight e a diversão é muito boa. Mas apenas se você é daqueles que gosta de dar porrada.

Vamos lá, lute contra todos os caras maus até chegar no problema central, pois você deve derrotá-lo para libertar a cidade.

Você pode escolher entre quatro personagens.

Esse é o chefe da primeira fase, para derrotá-lo dê ombradas.

Shtrom Jr. é o chefe da segunda fase, cuidado com seus dardos.


Yamato é o chefe da terceira fase, é melzinho na chupeta.

A réplica de Dr. Willy criou esse monstro, que é o chefe da quarta fase. Dica: apenas evite seus tapas.

Derrotado o monstrinho do doutor Biruta, agora você deve destruí-lo para terminar a quinta fase.

Para passar a 6ª fase você deve matar Shtrom, ele quer vingança por você ter matado Shtrom Jr.

Mate essa imitação barata do Rambo e você passará a 7ª fase.

O chefe da segunda fase se transforma em dois. Veja que ele se transformou em Mummy e em Baby.

Esse é o último inimigo. Ele é fera. Dica: cuidado com seu golpe de fogo.

RIDGE RACER

Prepare-se para o grid de largada.

Dentro do túnel os gráficos e sons se tornam ainda melhores.

Repare no painel de propaganda na entrada do tunel.

Quando você terminar uma corrida, há um replay de sua melhor volta.

Cuidado para não ficar babando com essa garota e esquecer da corrida.

Ridge Racer é simplesmente o melhor jogo de corrida de todos os tempos.

Ridge Racer fez um grande sucesso em Arcades por todo o Brasil e agora está sendo lançado para Playstation.

Ridge Racer exibe gráficos que não dá para acreditar, possui um som perfeito, com falas digitalizadas, os rugidos dos motores e músicas super legais.

A jogabilidade é animal. Apenas um toque no botão direcional já é o suficiente para virar a direção do carro.

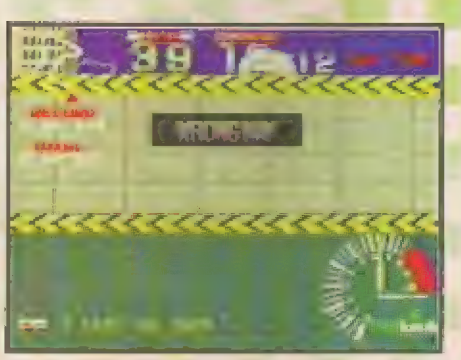
Uma das coisas mais legais nesse jogo é que se você freiar enquanto estiver fazendo uma curva, o seu carro derrapa e haja braço para trazê-lo de volta à pista.

Outro atrativo desse jogo é a possibilidade de correr as pistas em sentido inverso. Isso mesmo! Logo que for dada a largada ande uns 50 metros com o seu carro e depois faça uma curva de 180° para que seu carro se posicione em sentido inverso à pista. aí é só acelerar, e os outros carros também estarão andando no mesmo sentido que você.

Você também pode girar o carro com esse ângulo de visão.

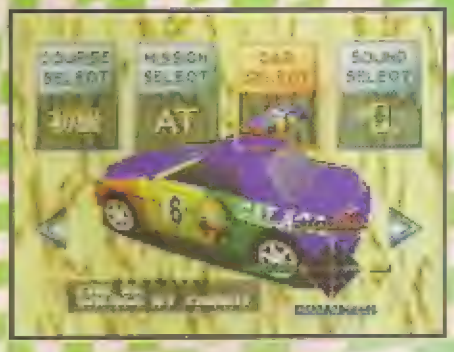
Esse carro que aparece na tela é o melhor do jogo.

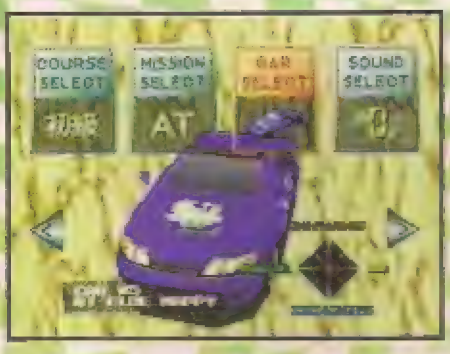
Corra no sentido inverso, dê uma virada radical no seu carro, acelere...

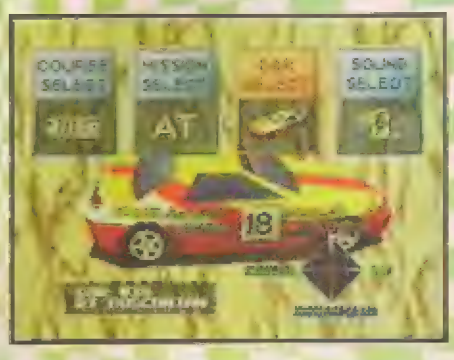


...e atravesse esse paredão a milhão. Pronto, você está no sentido inverso!

VEJA QUAIS OS CARROS QUE VOCÊ PODE ESCOLHER







Uma coisa que deve ser dito à respeito de Ridge Racer é que ao contrário do que outras revistas estão dizendo por aí, nesse jogo você não dispõe apenas de 4 carros e sim de 12 carros.

Você não está precisando de óculos, em Ridge Racer você pode escolher entre 12 carros diferentes para se divertir.

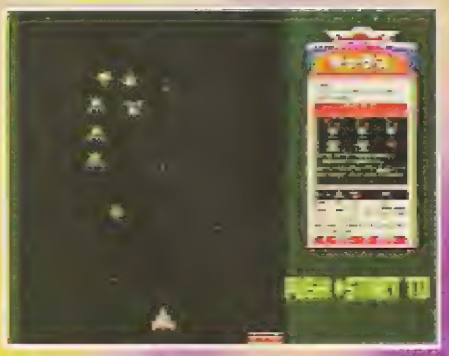
Além disso você pode pilotar um carro preto que supera qualquer outro carro. Para isso deve vencer todas as corridas normais, todas as corridas extras, e na última pista das extras que é uma TT você deve vencer de ponta a ponta.

Não vai ser fácil, mas se nós conseguimos por que você não vai conseguir?

Enfim para quem tem o previlégio de possuir um Playstation, Ridge Racer é um jogo que vale a pena ter em casa.

TEKKEN

Quem disse que Street Fighter era sessão de porrada, com certeza não conhecia Tekken!



Antes do início aparece este jogo de nave dos tempos do Atari. Acerte todas as naves e descobrirá segredos deste game.

A apresentação traz imagens tridimensionais fantásticas, onde são usados gráficos poligonais.

Quando você agarra o adversário, o ângulo de visão muda.

Se você é daqueles que acham que Street Fighter e Mortal Kombat são os melhores jogos de lutas de todos os tempos, eu sinto muito em desapontá-lo, mas eles não são de nada perto de Tekken, lançado para Playstation. Mas você perguntará: como um jogo pode ser tão bom, com apenas oito lutadores e não tendo magias?

Aí eu te respondo: ele é brilhante porque consegue fazer você se prender a ele e, passar horas jogando sem precisar de magias incríveis, golpes que arrancam a cabeça dos adversários e trocentos lutadores.

Tekken é o típico jogo de luta para lutadores de verdade, lutadores sem poderes, lutadores que, quando se enfrentam, têm chances iguais de vitória.

Os gráficos poligonais são incríveis e dão uma sensação de tridimensionalidade fantástica, como você pode observar logo na apresentação do game.

A jogabilidade do game é ótima, com os comandos muito fáceis de serem executados, não precisando decorar uma sequência tão grande que, quando está na metade dela o round já acabou.

Chutes fortes são bons para levar o adversário à nocaute.

Além da visão normal, você pode optar pela visão aérea.

Há a possibilidade de se jogar com os subchefes e também com o chefe.

Para se jogar com os subchefes é fácil. Você tem apenas que esco-

No Replay, a câmera mostra o final da luta de outro ângulo.

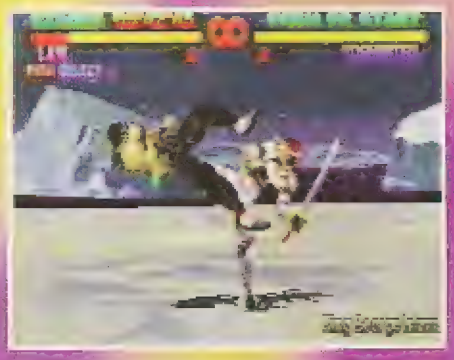
lher um entre os oito lutadores do jogo e ir com ele até o fim do jogo. Tendo feito isso, o subchefe que você encontrou estará disponível para se escolher. É preciso lembrar que para cada lutador há um subchefe diferente! Portanto se você acabou com os oito lutadores, ficaram disponíveis oito subchefes. Para se jogar com Heihachi (o chefe) é preciso que você escolha um lutador, pode ser um dos oito que começam o jogo ou com algum subchefe, e chegar até o fim do jogo sem perder nenhum round. O único problema é que, quando se joga com o Heihachi, é possível lutar somente contra subchefes.

Este golpe de Law é acionado através de → → , X

As comemorações são um espetáculo à parte.

Kazuya tem golpes poderosos como esta rasteira aqui.

Nina é mais forte que Michelle, a outra menina do game.



Yoshimitsu tem uma espada mas seus melhores golpes são os chutes.

Michelle é uma espécie de Chun Li. A rapidez é seu forte.

King, o lutador fantasiado, é forte e devastador.

Wang, o 1º chefe e rápido e tem golpes fortes.

A comemoração de Wang é digna de um chefe oriental.

Há possibilidade de se jogar com os chefes.

O golpe mais forte de Heihachi, o último chefe, é animal: primeiro dá um choque em você ....

.... e depois ele dá um tranco muito poderoso no seu pescoço.

No final do game, Law abre uma academia de artes marciais.

Quando você jogar com Jack, o subchefe é o P. Jack.

Ao jogar com King, o subchefe será o Armor King.

Para Yoshimitsu o subchefe é Kunimitsu.

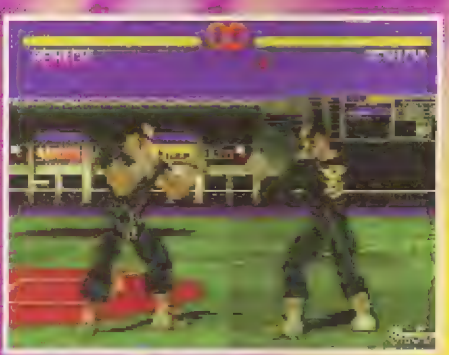
O subchefe do Law é Wang, um velho cheio de graça.

Kuma é o subchefe que você vai enfrentar ao jogar com Paul.

O subchefe de Kasuya e Ganryu.

Jogando com Nina o subchefe será Anna.

O subchefe de Michelle é Lee.

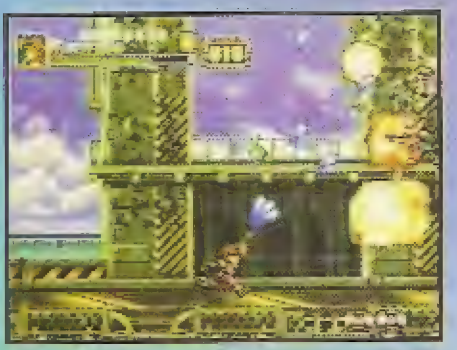


O último chefe é sempre Heihachi, não importa com quem você joga.

É possível escolher entre dois personagens, Axel Sonics e Ruka Hetfield.

GUNNERS HEAVEN

Velocidade máxima!



Pegue todos os cristais que encontrar, para aumentar a força de suas armas.

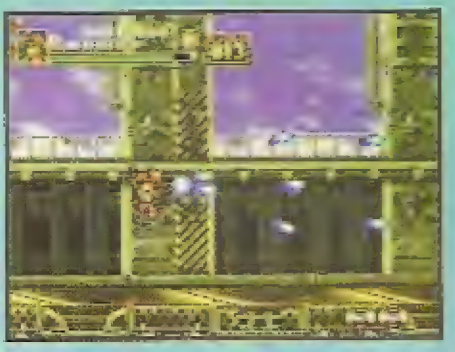
Mal acabou de ser lançado, o Playstation, produzido pela Sony já mostrou que veio para ficar. Tendo sido lançado a pouco tempo, jogos fabulosos como Teken, Ridge Racer e Toshinden, agora chega para esse sistema, Gunners Heaving, um jogo de ação que vai dar o que falar.

Gunners Heaving é um jogo de ação, muito parecido com Midnight Resistence do Mega Drive.

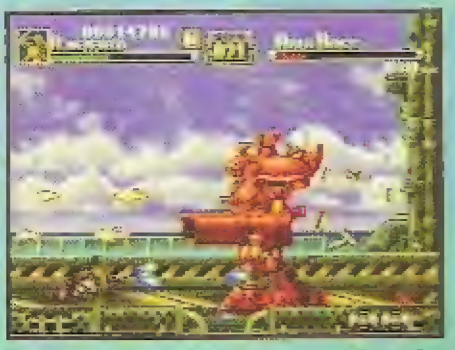
Em Gunners Heaving é possível optar entre dois heróis, são eles: Axel Sonics e Ruka Hetfield.

Eles se diferenciam apenas pelas suas armas.

Esse jogo é rico em imagens e um som bem legal.



Os seus movimentos são bem variados, agarrar em plataformas é uma de suas possibilidades.



Os inimigos desse jogo não são difíceis, o primeiro o segredo é ficar abaixado.

A jogabilidade é boa, seus movimentos são diversos e há uma grande variedade de armas.

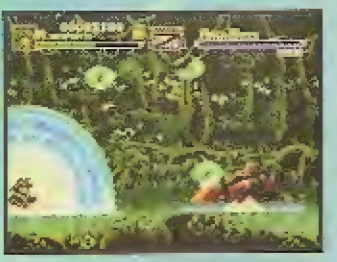
Um fator interessante nesse jogo, é que quase não há intervalo de tempo entre um inimigo e outro, ou entre uma fase e outra. O que deveria atribuir a esse jogo o nome de velocidade máxima.

Gunners Heaving é um grande jogo feito para um grande videogame. Ao que parece, o Playstation está em primeiro lugar entre os consoles.

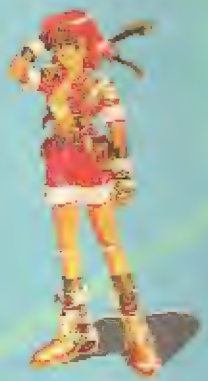
Aperte o botão para mudar a sua arma.

Para matar esse inimigo, destrua primeiro suas pernas.

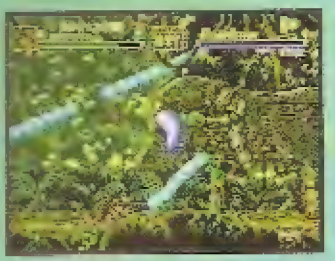
Tome cuidado com esse inimigo, pois é muito difícil destruí-lo.



Aperte o botao O, um escudo energético aparecerá ao seu redor, uma vez por fase.



Mate esse escorpião voador, e ele se transformará em uma vida para você.



Esse inimigo é chato, mas usando esse arma fica fácil.

TOHSHINDEN

Pegue leve neste game e conheça o Samurai manero.

Parece que os novos consoles de video game vão investir pesado em jogos de luta. Já temos Virtua Fighter para Saturn e Tohshinden para Playstation.

Aliás o Playstation está ganhando de goleada do Saturn. Ambos, Tohshinden e Tekken são melhores que Virtua Fighter.

Tohshinden tem os gráficos mais limpos e detalhados do que Virtua Fighter, mas perde para a movimentação dos lutadores, que parecem estar carregando um peso enorme.

Toshinden está mais para Samurai Showdown do que para Street Fighter.

Todos os lutadores tem um tipo de arma e um certo número de magias.

Os controles sao muito precisos e os golpes utilizam todos os botões. Aliás, a Takara também pensou nos iniciantes pois você pode configurar os controles para colocar os golpes especiais nos botões. Isso mesmo! Golpes especiais apertando apenas um botão.

Tohshinden é melhor do que Virtua Fighter mas perde de Tekken. Essa é a nossa opinião. Você deve jogar todos e decidir qual é o melhor.

Os quatro tipos de visão do game

Visão normal.

Visão de média distância.

Visão aérea.

Visão acima da cabeça.

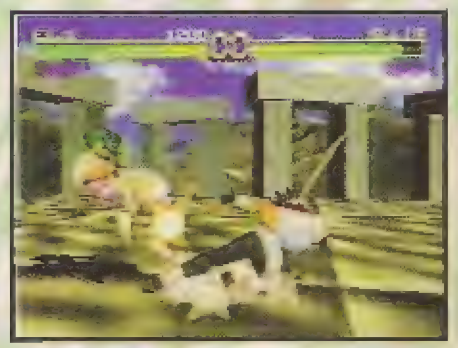
Kayin Amoh

↓ ↙ ← + △ ou X

→ ↓ ↘ + △ ou □
↓ ↘ → + △ ou □
Especial: → ↘ ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + △

Eiji Shonchiro

↓ ↘ → + △ ou □



↘ + O ou X
← ↙ ↓ + △ ou □
→ ↓ ↘ + △ ou □
Especial: → ↘ ↓ ↙ ← ↙ ↓ ↘ → + △

Sofia

↓↘→ + △ ou □

→↘↓↙← + △ ou □
↓↙← + △ ou □
→↘↓↘→←↓ △ □
Especial: →←→← + △

Mondo

→↓↘ + △ ou □

→↘→ + △ ou □
←↙↓↘→ + △ ou □
↓↙← + △ ou □
Especial: ↓↘→↓↘→← + △

Fo Fai

↓↙← + O ou X

→↓↘ + △ ou □
→↘↓↙← + △ ou □
→↘↓↙← + O □
Especial: →←↙↓↘→← + △

Run-Go Iron

↓↘→← + △ ou □

↓↘→ + △ ou □
→↘↓↙← + △ ou □
→↓↘ + O ou X
Especial: ←↙↓↘→↘↓↙← + △

Ellis

→↗↑↖← + O □

→↓↘ + △ ou □
↓↙← + O ou □
↓↙← + △ ou □
Especial: →←→← + △

Duke B Rambert

→←↘↓ + △ ou □

↓↘→ + △ ou □
→←→← + △ ou □
Especial: ↙↓↘→← + △

SUPER PROMOÇÃO REVISTA GAMERS

A EDITORA ESCALA juntamente com a REDE PROGAMES, vão premiar seus leitores com prêmios de arrasar.

Não perca tempo, pois esta é a última chance para você participar desta super promoção, enviando sua carta até 30/06/95. O regulamento para participar da promoção permanece da mesma forma como o divulgado na edição nº 1 da nossa revista.

REGULAMENTO

Sua opinião é muito importante para nós. Sendo assim, escreva fazendo uma avaliação da REVISTA GAMERS, sobre seu novo visual, as seções que mais gostou, as seções que você odiou, e dando novas idéias para incrementarmos ainda mais nossa revista. As cartas dever~ao ser enviadas para PROGAMES, Rua Pio XI, 656, Alto da Lapa, Cep 05060-000, escrito no envelope "Revista GAMERS". As cartas deverão ser postadas até 30.06.95, e valerá como comprovação da postagem o carimbo do correio. Em nenhum caso será aceito cartas postadas com data posterior ao dia 30/06/95.

Serão sorteadas 311 cartas e os prêmios serão distribuídos unitariamente.

Os prêmios sorteados serão:

01 Console de 3DO
10 Cartuchos de video game Super Nintendo
100 Camisetas GAMERS
200 Kits com 3 gibis *(Mortal Kombat, Street Fighter e Sonic)*

O sorteio será realizado dia 19/07/95, às 14:00 hs na Loja PROGAMES- Água Rasa, Av. Álvaro Ramos, nº 2171, Água Rasa- São Paulo-SP e será aberto à todas as pessoas.

Boa Sorte!

A lista dos vencedores será publicada na edição de Agosto da REVISTA GAMERS.

GAMERS

é uma publicação mensal da EDITORA ESCALA LTDA.

Rua Estela Borges Morato, 573 - Bairro do Limão

CEP 02722-000 - S.P.

Fones:

(011) 266.3166 /265.1127

DIRETOR:
Hercílio de Lourenzi em parceria com a rede PROGAMES

CONSULTORES:
Ivan Batesini
Francisco Motta
Tarcisio Motta.
Marco Aurélio T. Saito

COLABORADORES:
Wagner de Lucca Jr e Carlos E. Marques (jogos)
Mário Câmara (multimidia).

PRODUÇAO:
INFORPRINT PRICE

COORDENAÇÃO:
Marcial Godoy

DIRETOR DE ARTE:
Carlos Gonçalves

DIAGRAMAÇÃO:
Walquiria P. Laurenti

DTP:
Roberto Gomes

REVISÃO:
Ana Paula Basilli

ASSISTENTE:
Sandra Hass

PUBLICIDADE:
Tels.:
(011) 536.0304 / 543.3588
Fax: (011) 533.2288

Bureau Viscom

Impressão Graf

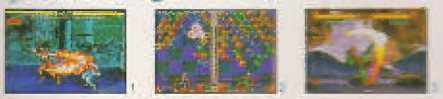
Distribuição DINAP

The Future Is Now
SNK

Títulos inéditos e grandes obras primas
É o universo Neo Geo

Softwares: Em breve

1. Fatal Fury 3
2. Puzzle Bobble
3. Double Dragon



4. Galaxy Fight
5. Crossed Swords 2
6. Savage Reign

Softwares: Já disponíveis

7. 3 Count Bout
8. Cyber Lip
9. Baseball Stars Professional

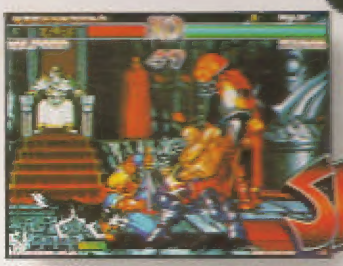
10. Robo Army
11. World Heroes 2
12. Soccer Brawl

13. Power Spikes II
14. Sengoku 2
15. Ghost Pilot

16. Fatal Fury Special
17. View Point
18. Top Hunter

ACTION: Samurai Shodown/Fatal Fury 2/Fatal Fury/Art of Fighting 2/Art of Fighting/King of the Monsters/King of the Monsters 2/Burning Fight/The Super Spy/Sengoku/World Heroes/Mutation Nation **SHOOTING:** Aerofighters 2/ Last Resort/ Alpha Mission II /NAM 1975/ **SRORTS:** Street Hoop/ Wind jammers/ Baseball Stars 2/ Super Side kicks/2020 Super Baseball/ League Bowling/ Football Frenzy/ Top Player's Golf/ Riding Hero **PUZZLE:** Puzzled

O Neo Geo CD
está chegando!
Leve o mundo de Neo Geo
para sua casa.



SAMURAI SHODOWN II™

THE KING OF FIGHTERS 94™

SUPER SIDEKICKS 2™

NEO·GEO CD™

©SNK 1995

SUPER HIGH TECH GAME
NEO·GEO™

NEO GEO DO BRASIL LTDA.
Av. Euclides, 56 - Jabaquara - 04326-080 - São Paulo - SP - BRASIL - FONE: (011) 588-2300 - FAX: (011) 588-2790

PROGAMES

Venha passar suas férias em uma loja *PROGAMES*, aqui você vai encontrar as últimas novidades mundiais em video games. Não perca tempo, vá até a loja *PROGAMES* mais próxima de sua casa e boas férias.

Agora nas lojas *PROGAMES* você encontra NEO GEO CD.

CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel.: (011) 831-0444/831-5787/261-7935
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel.: (011) 950-6329
V. MARIANA - R. Domingos de Moraes, 2218 s/l Tel.: (011) 570-2322
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel.: (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel.: (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuino Cardoso, 584 - Tel.: (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel.: (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel.: (011) 536-0529
V. FORMOSA - Av. João XXIII, 272 s/lj. - Tel.: (011) 918-9117
TREMEMBÉ - Av. Cel. Sezefredo Fagundes, 2713 - Tel.: (011) 204-0910
J.D. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel.: (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
V. GUILHERME - Av. Conceição, 1425 - Tel.: (011) 681-7455

GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel.: (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel.: (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. :(011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel.: (011) 746-1986
S. C. DO SUL - Rua Taipas, 516 - Tel.: (011) 441-6734

INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel.: (016) 625-8094
S.J. CAMPOS - Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 - Tel.: (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel.: (0143) 22-2424
INDAIATUBA - R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel.: (0192) 75-3025
PIRACICABA - R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel. : (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel.: (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Joaquim Borges, 603 Tel.: (011) 409-1774
SALTO - R. Rui Barbosa, 374
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel.: (0152) 31-9740

OUTROS ESTADOS

BAHIA

SALVADOR - R. Ceará - Shop. Ponto 7, L. 18 - Pituba - Tel. :(071) 248-8609
SENHOR DO BONFIM - R. Juviniano Duarte, 38 - Tel. (075) 841-1776

BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel.: (061) 274-3311
CRUZEIRO NOVO - SHCE Quadra 913-BL J L. 62 - Tel: (061) 234-8822

PARANÁ

CASCAVEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420
CURITIBA - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235

MINAS GERAIS

BETIM - Pça. N. Sra. do Rosário, 21 - Centro - Tel. : (031) 531-3036
POUSOALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 160-L.428 - Tel. :(035) 421-7693

PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel.: (083) 226-2369

PERNAMBUCO

RECIFE - Av. Cons Aguiar, 2979 - Boa Viagem - Tel.: (081) 465-4029

RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel.: (021) 596-2111

STAR QUIT